



CCF 编程能力等级认证
Grade Examination of Software Programming

图形化编程 二级

2026 年 6 月

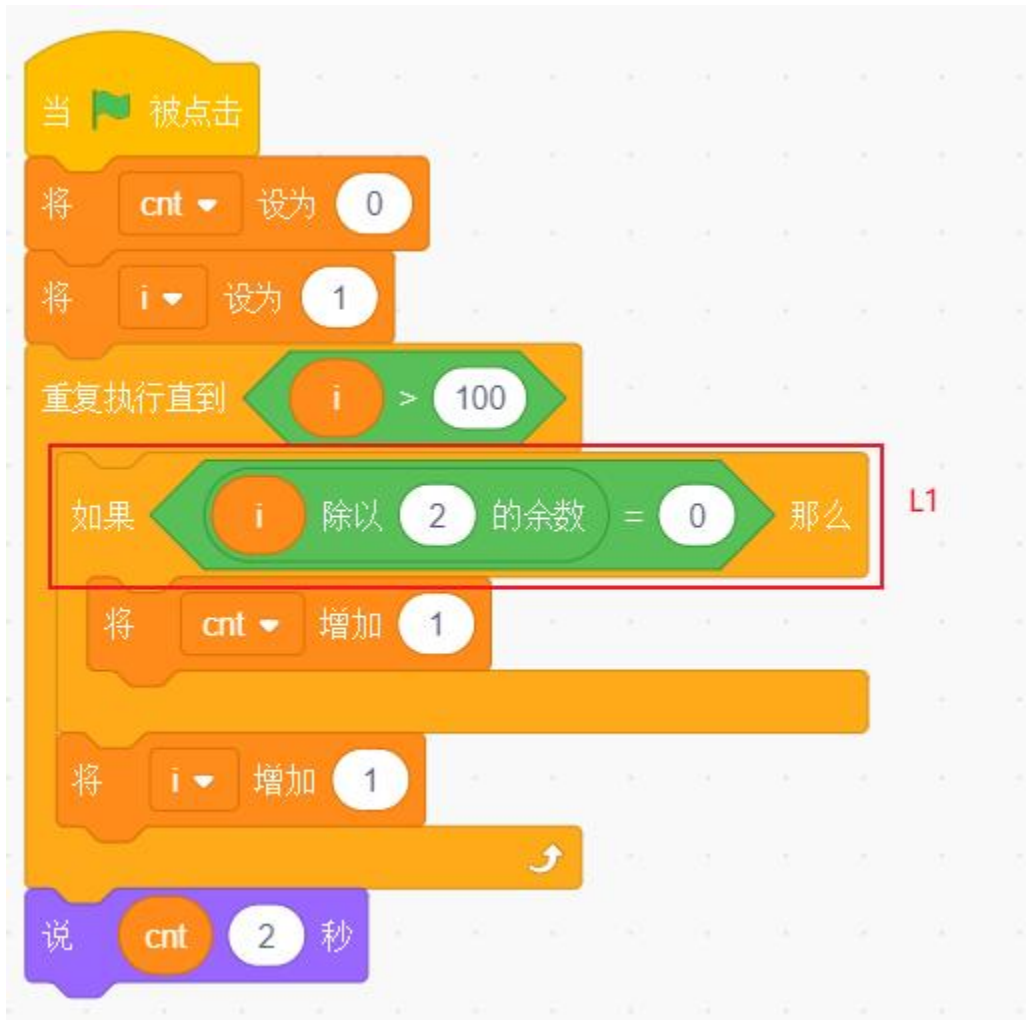
一、单选题（共 10 题，每题 3 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	C	A	B	C	C	A	D	B	B	B

1、学校组织参观未来农场，讲解员说：“智能温室里有一种‘湿度小侦探’，它能随时感受土壤干不干，然后立刻把消息告诉中央电脑。电脑收到消息后，就会决定要不要打开水龙头浇水。”请问，这个“湿度小侦探”的作用，相当于计算机系统中的一个部件？（ ）

- A、处理器（像大脑，负责思考和计算）
- B、存储器（像笔记本，负责记住信息）
- C、输入设备（像耳朵和眼睛，负责接收外界信息）
- D、输出设备（像嘴巴和手，负责把结果说出来或做出来）

2、下面代码用来找出 1 到 100 之间偶数的个数，如果将代码用流程图来表示，则 L1 标记的代码应使用的图形是？（ ）



- A、菱形框
- B、椭圆形框
- C、平行四边形框
- D、圆形框

3、默认小猫角色，执行下列程序后，小猫的坐标是？（ ）



- A、 (10, -10)
- B、 (30, -10)
- C、 (20, -10)
- D、 (25, -5)

4、默认小猫角色，执行下列程序后，小猫说出的值是？（ ）



- A、12
- B、14
- C、16
- D、18

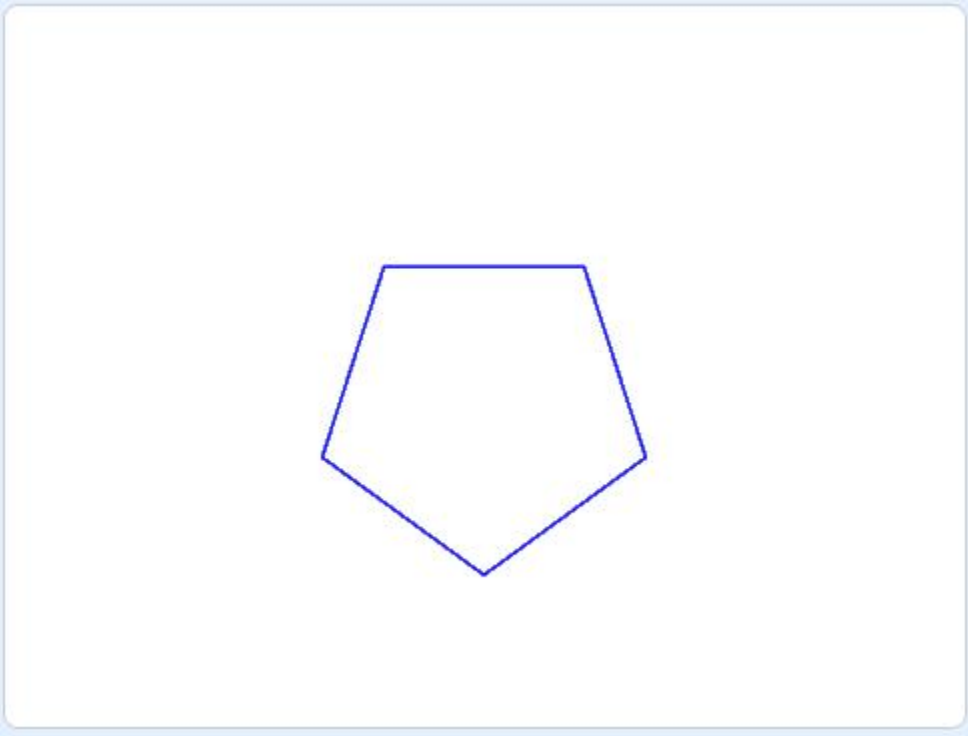
5、默认小猫角色，执行下列程序后，舞台上最终会看到多少只小猫？（ ）



- A、4
- B、5
- C、6
- D、7

6、默认小猫角色，要绘制一个边长为 100 的正五边形，下图脚本中的红框处填写？

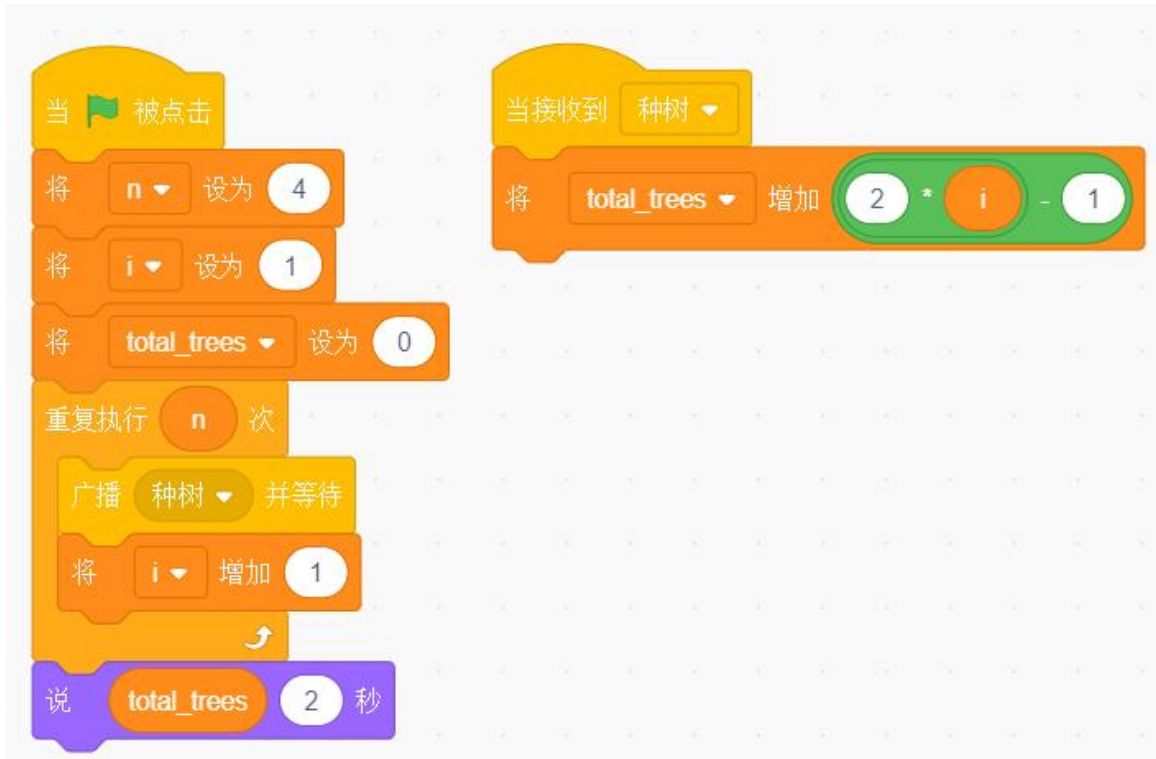
()





- A、72
- B、144
- C、100
- D、90

7、小杨参加植树活动，计划按照特殊规律植树，第1天种1棵树，第2天种3棵树，第3天种5棵树，以此类推，每天比前一天多种2棵树。默认小猫角色，以下程序可以帮助小杨计算n天总共种了多少棵树。执行下列程序后，小猫说出的内容是？
()



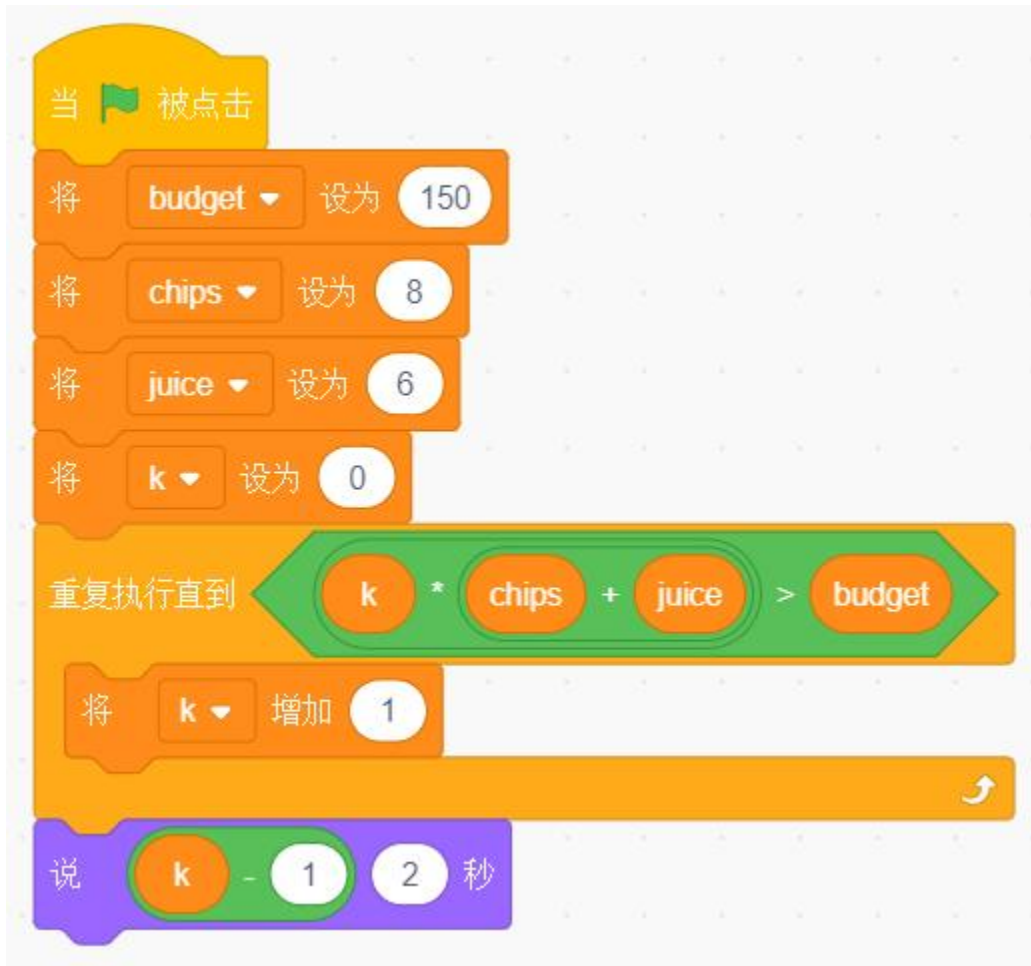
- A、6
- B、9
- C、12
- D、16

8、默认小猫角色，执行下列程序，小猫不可能说的是？（ ）



- A、3
- B、1
- C、0
- D、-6

9、小杨要举办生日派对，预算 150 元采购零食。薯片每包 8 元，果汁每瓶 6 元，要购买相同数量的薯片和果汁，默认小猫角色，以下程序可以帮助小杨计算实际能购买的最大组数（每组包含 1 包薯片和 1 瓶果汁）。执行下列程序后，小猫说出的内容是？（ ）



- A、 9
- B、 10
- C、 11
- D、 12

10、默认小猫角色，执行下列程序后，result 的值是？（ ）



- A、 20
- B、 25
- C、 30
- D、 35

二、判断题（共 5 题，每题 4 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5
答案	✓	✗	✗	✗	✓

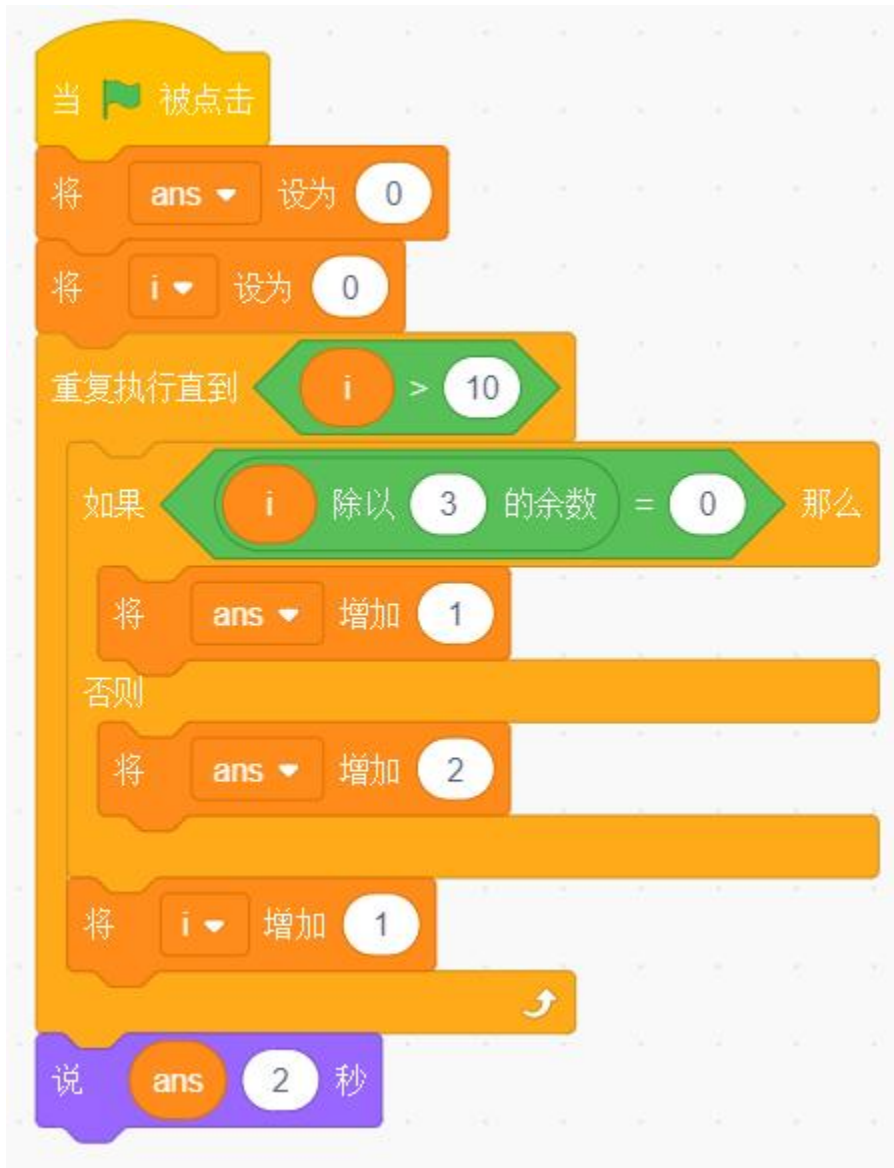
1、在小猫角色中，如果创建如下图所示的变量 x，那么其它角色只能读取，但无法修改这个变量的值。



2、默认小猫角色，执行下列程序，可以让小猫在碰到舞台边缘时消失不见。



3、默认小猫角色，执行下列程序，小猫说出的值为 19。



4、默认小猫角色，执行下列程序后，舞台中可以看到四只颜色相同的小猫。



5、默认小猫角色，执行下列语句，返回的值为 true。



三、编程题（共 2 题，每题 25 分，共 50 分）

题号	1	2
答案		

1、去旅行

a 999

b 105

c 699

d 588

ans 693



a 9

b 3

c 8

d 7

ans 9



【题目描述】

暑假快要到了，小杨打算出去旅行。他住在 A 市，想去 B 市玩。一共有三种出行方式可以选择：

1. **直飞**：从 A 市直接坐飞机到 B 市。
2. **先高铁再飞机**：先从 A 市坐高铁到 C 市，再从 C 市坐飞机到 B 市。
3. **全程高铁**：先从 A 市坐高铁到 C 市，再从 C 市坐高铁到 B 市。

默认小猫角色和白色背景，小杨想知道哪一种方式最省钱，请你编写一个程序算出最便宜的那个价格吧！最后输出的答案存入变量 ans 中。

【输入描述】

新建变量 “a”，一个正整数，表示从 A 市直飞到 B 市的价钱（单位：元）

新建变量 “b”，一个正整数，表示从 A 市坐高铁到 C 市的价钱（单位：元）

新建变量 “c”，一个正整数，表示从 C 市坐飞机到 B 市的价钱（单位：元）

新建变量 “d”，一个正整数，表示从 C 市坐高铁到 B 市的价钱（单位：元）

注意：所有价格都是正整数，并且不超过 10000 元。

如下图所示：



【输出描述】

新建变量 “ans”，一个正整数，表示三种方式中最便宜的那个价格。

如下图所示：



【样例解释】

第一种方式（直飞）：999 元

第二种方式（高铁 + 飞机）： $105 + 699 = 804$ 元

第三种方式（高铁 + 高铁）： $105 + 588 = 693$ 元

最便宜的是 693 元。

【输入样例】

a = 999

b = 105

c = 699

d = 588

【输出样例】

ans = 693

【输入样例】

a = 9

b = 3

c = 8

d = 7

【输出样例】

ans = 9

【注意事项】

1. 变量名的拼写（包括大小写）要和题目完全一致。
2. 输入变量直接赋值即可，无需使用“询问并等待”积木块。
3. 输出结果存放在对应变量的变量中即可，无需使用“说…”或“说…，2 秒”积木块。

【参考程序】



当 被点击

将 a 设为 999

将 b 设为 105

将 c 设为 699

将 d 设为 588

将 ans 设为 a

如果 $ans > b + c$ 那么

将 ans 设为 $b + c$

如果 $ans > b + d$ 那么

将 ans 设为 $b + d$

2、买文具

S 10.0

ans 4

A cartoon orange cat with a white belly and a smiling face, running to the right.

S 79.0

ans 7

A cartoon orange cat with a white belly and a smiling face, running to the right.

【题目描述】

小杨想用零花钱买一些文具。他有一个特别的买文具规则：

1. 每次他只买一个文具，而且这个文具的价格正好等于他当前拥有零花钱的一半。
2. 只要他当前拥有的零花钱大于或等于 1 元，他就会继续买下一个文具。
3. 当他当前拥有的零花钱小于 1 元时，就不再买了。

小杨一开始有 S 元，默认小猫角色和白色背景，请你编写一个程序，帮他算一算，他最多能买到多少个文具？最后输出的答案存入变量 `ans` 中。

【输入描述】

新建变量“ S ”，表示小杨最初的零花钱（单位：元）。

注意：小杨的零花钱 S 不超过 10,000 元，且最多只有 1 位小数（例如 10.0、79.0）。

如下图所示：



【输出描述】

新建变量“`ans`”，一个正整数，表示小杨最多能买的文具个数。

如下图所示：



【样例解释】

1. 小杨有 10.0 元，他买了一盒彩笔，价格正好是 10.0 元的一半 = 5.0 元，现在他拥有 5.0 元。
2. 现在他有 5.0 元 (≥ 1 元)，他买了一本贴纸，价格正好是 5.0 元的一半 = 2.5 元，现在他拥有 2.5 元。
3. 现在他有 2.5 元 (≥ 1 元)，他买了一个橡皮擦，价格正好是 2.5 元的一半 = 1.25 元，现在他拥有 1.25 元。
4. 现在他有 1.25 元 (≥ 1 元)，他买了一块磁铁，价格正好是 1.25 元的一半 = 0.625 元，现在他拥有 0.625 元。
5. 现在他只有 0.625 元，小于 1 元，所以不再买文具。

【输入样例】

S = 10.0

【输出样例】

ans = 4

【输入样例】

S = 79.0

【输出样例】

ans = 7

注意事项：

1. 变量名的拼写（包括大小写）要和题目完全一致。
2. 输入变量直接赋值即可，无需使用“询问并等待”积木块。
3. 输出结果存放在对应变量的变量中即可，无需使用“说…”或“说…，2秒”积木块。

【参考程序】



```
当 被点击
  将 S 设置为 10.0
  将 t 设置为 S
  将 ans 设置为 0
  重复执行直到 t < 1
    将 ans 增加 1
    将 t 设置为 t / 2
```