



# Python 六级

2026 年 06 月

## 1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	D	B	C	A	A	B	A	A	B	B	D	B	A	B	A

第 1 题 下列关于 Python 中继承和多态的描述中，错误的是（ ）。

- A. 当使用父类类型变量指向子类对象并调用方法时，会执行子类重写后的方法
- B. 子类通过重写父类中已有的方法，可以实现多态的效果
- C. Python 中不需要手动声明虚方法，普通方法默认就支持多态调用
- D. 构造方法 `__init__` 可以在运行时动态绑定，因此能像普通方法一样实现多态创建对象

第 2 题 下列代码中，执行 `d1.work()` 和 `d2.work()` 输出不同结果的主要原因是（ ）。

```
1 class Device:
2     def work(self):
3         print("Device is working")
4
5 class Printer(Device):
6     def work(self):
7         print("Printer is printing")
8
9 class Scanner(Device):
10    def work(self):
11        print("Scanner is scanning")
12
13 if __name__ == '__main__':
14    d1 = Printer()
15    d2 = Scanner()
16
17    d1.work()
18    d2.work()
```

- A. `Printer` 和 `Scanner` 使用了相同的构造函数
- B. 子类重写了父类的 `work` 方法，Python 会根据对象实际类型调用对应版本的方法
- C. `d1` 和 `d2` 是不同的变量
- D. 程序中使用了 `del` 释放对象

第 3 题 下面代码在 `main()` 中有一行会导致错误，请找出来（ ）。

```

1 class Student:
2     def __init__(self, n, s):
3         self.__name = n
4         self.__score = s
5
6     def get_name(self):
7         return self.__name
8
9     def set_score(self, s):
10        self.__score = s
11
12
13 if __name__ == '__main__':
14     stu = Student("Tom", 85)
15     print(stu.get_name()) # ①
16     stu.set_score(90) # ②
17     print(stu.__score) # ③
18     print(stu.get_name()) # ④

```

- A. 第①行
- B. 第②行
- C. 第③行
- D. 第④行

**第4题** 某文本编辑器把用户输入的字符依次压入栈 S。用户依次输入 X, Y, Z, W 后, 连续执行两次撤销操作。每次撤销都会弹出栈顶一个字符。此时栈从栈底到栈顶的内容是 ( )。

- A. X Y
- B. X Y Z
- C. Y Z
- D. X Z

**第5题** 假设循环队列数组长度为  $N = 7$ , 队空判断条件为  $front == rear$ 。入队和出队操作如下:

```

1 N = 7
2 q = [0] * N
3 front = 3
4 rear = 3
5
6 def enqueue(x):
7     global rear
8     q[rear] = x
9     rear = (rear + 1) % N
10
11 def dequeue():
12     global front
13     front = (front + 1) % N

```

依次执行:

```

1 enqueue(10)
2 enqueue(20)
3 enqueue(30)
4 dequeue()
5 enqueue(40)
6 dequeue()
7 enqueue(50)

```

最终 (front, rear) 的值是 ( )。

- A. (5, 1)
- B. (4, 0)
- C. (5, 0)
- D. (3, 1)

第 6 题 以下函数 check() 用于判断一棵二叉树是否为 ( )。

```
1 from collections import deque
2
3 class TreeNode:
4     def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
5         self.val = val
6         self.left = left
7         self.right = right
8
9 def check(root):
10     if not root:
11         return True
12
13     q = deque()
14     q.append(root)
15     has_null = False
16
17     while q:
18         cur = q.popleft()
19
20         if not cur:
21             has_null = True
22         else:
23             if has_null:
24                 return False
25             q.append(cur.left)
26             q.append(cur.right)
27
28     return True
```

- A. 满二叉树
- B. 完全二叉树
- C. 二叉搜索树
- D. 平衡二叉树

第 7 题 以下代码实现了二叉树的哪种遍历方式? ( )

```
1 class TreeNode:
2     def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
3         self.val = val
4         self.left = left
5         self.right = right
6
7 def traverse(root):
8     if not root:
9         return
10    print(root.val, end=' ')
11    traverse(root.left)
12    traverse(root.right)
```

- A. 前序遍历
- B. 中序遍历
- C. 后序遍历
- D. 层序遍历

第 8 题 已知一棵二叉树的先序遍历序列为：A B D E H C F G，中序遍历序列为：D B H E A F C G，则该二叉树的后序遍历序列是（ ）。

- A. D H E B F G C A
- B. D E H B F G C A
- C. H D E B F C G A
- D. D H E B G F C A

第 9 题 有 6 个字符，它们出现的次数分别为：{3, 4, 7, 8, 12, 15}，现在用哈夫曼编码为这些字符编码，最小加权路径长度 WPL 的值为（ ）。

- A. 113
- B. 119
- C. 126
- D. 31

第 10 题 对 n 个不同符号进行哈夫曼编码。若生成的哈夫曼树共有 63 个结点，则 n 的值是（ ）。

- A. 31
- B. 32
- C. 63
- D. 64

第 11 题 在格雷码中，相邻两个编码只能有一位不同。若当前编码为 110，则它的下一个编码不可能是（ ）。

- A. 010
- B. 111
- C. 100
- D. 001

第 12 题 给定一棵二叉树，采用广度优先搜索 BFS 返回其右视图，其中右视图中的每个节点都是该层最右侧的节点。横线处应填写（ ）。

```

1  from collections import deque
2
3  class TreeNode:
4      def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
5          self.val = val
6          self.left = left
7          self.right = right
8
9  def rightSideView(root):
10     result = []
11     if not root:
12         return result
13
14     q = deque([root])
15
16     while q:
17         sz = len(q)
18         for i in range(sz):
19             node = q.popleft()
20
21             -----
22
23             if node.left:
24                 q.append(node.left)
25             if node.right:
26                 q.append(node.right)
27
28     return result

```

- A. if i == 0: result.append(node.val)
- B. if i == sz - 1: result.append(node.val)
- C. result.append(q[0].val)
- D. if node.right: result.append(node.right.val)

第 13 题 下面代码实现二叉搜索树的插入操作。假设树中不存在重复值，横线处应填写（ ）。

```

1  class TreeNode:
2      def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
3          self.val = val
4          self.left = left
5          self.right = right
6
7  def insertNode(root, x):
8      if not root:
9          return TreeNode(x)
10
11     if x < root.val:
12         -----
13     else:
14         root.right = insertNode(root.right, x)
15
16     return root

```

- A. root.left = insertNode(root.left, x)
- B. root = insertNode(root.left, x)
- C. root.right = insertNode(root.left, x)
- D. insertNode(root.left, x)

第 14 题 给定一个整数数组 `a`，每个元素表示一个位置上的数值。要求从数组中选择若干个元素，使得任意两个被选择的元素在原数组中都不相邻，并且所选元素的总和最大。函数 `choose(a)` 返回能够得到的最大总和，则横线处应填写（ ）。

```

1  def choose(a):
2      if not a:
3          return 0
4
5      n = len(a)
6      if n == 1:
7          return a[0]
8
9      dp = [0] * n
10     dp[0] = a[0]
11     dp[1] = max(a[0], a[1])
12
13     for i in range(2, n):
14         dp[i] = -----
15
16     return dp[-1]

```

- A. `dp[i - 1] + a[i]`
- B. `max(dp[i - 1], dp[i - 2] + a[i])`
- C. `max(dp[i - 2], a[i])`
- D. `dp[i - 1] + dp[i - 2]`

第 15 题 下面代码实现 0/1 背包的一维动态规划。第 `i` 个物品重量为 `wt[i]`，价值为 `val[i]`，背包容量为 `W`。横线处应填写（ ）。

```

1  def knapsack(W, wt, val):
2      n = len(wt)
3      dp = [0] * (W + 1)
4
5      for i in range(n):
6          for w in range(W, wt[i] - 1, -1):
7              -----
8
9      return dp[W]

```

- A. `dp[w] = max(dp[w], dp[w - wt[i]] + val[i])`
- B. `dp[w] = max(dp[w - 1], dp[w - wt[i]] + val[i])`
- C. `dp[w] = dp[w] + val[i]`
- D. `dp[w - wt[i]] = max(dp[w], val[i])`

## 2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	√	×	√	√	×	×	√	√	√	√

第 1 题 Python 中没有虚方法的概念，`__init__` 也不能声明为虚方法，且构造方法不实现运行时多态。

第 2 题 在 Python 中，执行 `del` 删除一个子类对象时，会自动先调用子类的 `__del__` 方法，再调用父类的 `__del__` 方法。

**第3题** 在Python标准库中，`list`模拟栈时，`list`非空的场景下，`pop()`函数不传参数被调用时，会返回栈顶元素并将其删除。

**第4题** 程序运行后会输出 `2`。

```
1 from collections import deque
2
3 q = deque()
4 q.append(1)
5 q.append(2)
6 q.append(3)
7 q.popleft()
8 print(q[0])
```

**第5题** 以下函数可以正确完成二叉搜索树的插入，并保持二叉搜索树性质。

```
1 class TreeNode:
2     def __init__(self, x):
3         self.val = x
4         self.left = None
5         self.right = None
6
7 def insertNode(root, x):
8     if not root:
9         return TreeNode(x)
10
11     if x < root.val:
12         root.left = insertNode(root.left, x)
13     else:
14         root.right = insertNode(root.right, x)
15
16     return root
```

**第6题** 哈夫曼编码一定唯一，只要字符频率相同，得到的编码也一定完全相同。

**第7题** 若用数组按层序存储完全二叉树，且根节点下标为 `0`，则下标为 `i` 的节点左孩子下标为 `2 * i + 1`，右孩子下标为 `2 * i + 2`。

**第8题** 以下代码可以正确地按层换行输出二叉树的节点值。

```

1  from collections import deque
2
3  class TreeNode:
4      def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
5          self.val = val
6          self.left = left
7          self.right = right
8
9  def printByLevel(root):
10     if not root:
11         return
12
13     q = deque([root])
14
15     while q:
16         for i in range(len(q)):
17             cur = q.popleft()
18             print(cur.val, end=' ')
19
20             if cur.left:
21                 q.append(cur.left)
22             if cur.right:
23                 q.append(cur.right)
24     print()

```

**第 9 题** 使用栈非递归实现二叉树前序遍历时，若希望先访问左子树，通常应先将右孩子入栈，再将左孩子入栈。

**第 10 题** 动态规划问题通常要求具有最优子结构，并且常常存在重叠子问题。

### 3 编程题（每题 25 分，共 50 分）

#### 3.1 编程题 1

- **试题名称：**条形蛋糕
- **时间限制：**1.0 s
- **内存限制：**512.0 MB

##### 3.1.1 题目描述

寒假到了，小杨同学打算找一份兼职，顺便体验一下打工人的生活。

小杨同学给一家蛋糕店发送了一份自己的简历，希望可以在寒假来这里帮忙。店长最近正好遇到了一个难题：店里每天会做一条长条蛋糕，但是不同长度的蛋糕块卖出的价格不同，应该怎么分才能卖得最多呢？

有趣的是店长曾经学习过计算机专业。他最近对动态规划算法很感兴趣，于是打算用这个问题考一考小杨同学，问题如下：

- 给定一条长度为  $n$  的长条蛋糕和一个价格表，该价格表表示长度为  $i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) 的蛋糕块的价格为  $p_i$ 。求蛋糕的分割方案，使得总销售价格最大，注意**蛋糕块的长度必须为整数**。

##### 3.1.2 输入格式

第一行一个正整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^3$ )，表示长条蛋糕的总长度。

第二行  $n$  个正整数  $p_1, p_2, \dots, p_n$  ( $1 \leq p_i \leq 10^5$ )，表示不同长度蛋糕块的价格。

### 3.1.3 输出格式

一行一个正整数，表示最大总销售价格。

### 3.1.4 输入样例 1

```
1 | 4
2 | 1 5 8 9
```

### 3.1.5 输出样例 1

```
1 | 10
```

### 3.1.6 输入样例 2

```
1 | 10
2 | 1 5 8 9 10 17 17 20 24 30
```

### 3.1.7 输出样例 2

```
1 | 30
```

### 3.1.8 样例解释

第一个样例中，长度为 1 的蛋糕价值为 1，长度为 2 的蛋糕价值为 5，长度为 3 的蛋糕价值为 8，长度为 4 的蛋糕价值为 9；

总长度为 4 的长条蛋糕，有 {4}, {1, 3}, {2, 2}, {1, 1, 2}, {1, 1, 1, 1} 五种本质不同的分法。

其对应的总销售价格分别为 9, 9, 10, 7, 4，故最大总销售价格为 10。

第二个样例中，长度为 10 的长条蛋糕，销售价格最大的分法为 {10}，最大总销售价格为 30。

### 3.1.9 参考程序 1

```
1 # 蛋糕长度
2 n = int(input())
3 # 蛋糕长度及其对应的价钱
4 p = list(map(int, input().split()))
5 p = [0] + p
6 # f[i][j] = 只使用长度 1..i 的蛋糕块，总长度为 j 时的最大总价
7 f = [[0] * (n + 1) for _ in range(n + 1)]
8 for i in range(1, n + 1):
9     for j in range(1, n + 1):
10        # 判断是否要切一块长度为i的蛋糕更好，f[i][j-i]+p[i]表示最后一块蛋糕长度为i，前者是原有方案
11        if j >= i:
12            f[i][j] = max(f[i - 1][j], f[i][j - i] + p[i])
13        # 如果j比i小，那么没法切长度为i的蛋糕了
14        else:
15            f[i][j] = f[i - 1][j]
16
17 print(f[n][n])
```

### 3.1.10 参考程序 2

```
1 # 蛋糕长度
2 n = int(input())
3 # 蛋糕长度及其对应的价钱
4 p = list(map(int, input().split()))
5 p = [0] + p
6 # f[i][j] = 只使用长度 1..i 的蛋糕块, 总长度为 j 时的最大总价, 但是i维度被隐藏了。这个版本耗费的空间更
  小, 时间复杂度一样
7 f = [0] * (n + 1)
8 # 当前最大的蛋糕长度
9 for i in range(1, n + 1):
10     # 蛋糕长度j
11     for j in range(i, n + 1):
12         # 长度为j, 且最大分块不超过i的蛋糕的价钱, 要么是原有的方案, 要么是最后一刀为i的方案。
13         # 需要注意的是f[j-i]可能其最优价格已经包含了长度为i的蛋糕, 因此f[j]不一定只包含一块长度为i的蛋糕
14         f[j] = max(f[j], f[j - i] + p[i])
15 print(f[n])
```

## 3.2 编程题 2

- 试题名称: 满二叉树
- 时间限制: 1.0 s
- 内存限制: 512.0 MB

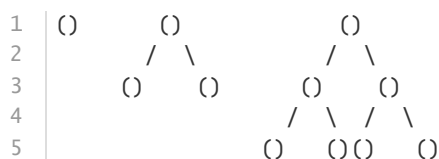
### 3.2.1 题目描述

给定一棵包含  $n$  个结点的有根二叉树, 结点依次以  $1, 2, \dots, n$  编号, 根结点编号为 1。

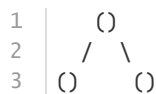
对于结点  $i$ , 其左儿子的编号记为  $l_i$ , 右儿子编号记为  $r_i$ 。特别地, 如果左儿子不存在则  $l_i = 0$ , 如果右儿子不存在则  $r_i = 0$ 。

树中每个结点都对应一棵以其为根的子树。请你求出给定有根树的所有  $n$  棵子树中, 有多少棵子树是满二叉树。

满二叉树是指所有叶子深度均相同, 且除叶子外均有两个儿子的二叉树, 例如以下三棵二叉树均是满二叉树:

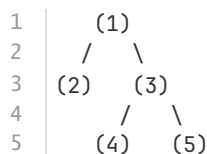


例如,



在上面这棵有 3 个结点的二叉树中, 有 3 个子树是满二叉树 (包括整个树本身, 及所有的单个叶子节点);

又例如,



在上面这棵有 5 个节点的二叉树中，有 4 个子树是满二叉树（包括节点 3 的子树，以及所有单个叶子节点）。

### 3.2.2 输入格式

第一行，一个正整数  $n$ ，表示有根二叉树结点数量。

接下来  $n$  行，每行两个非负整数  $l_i, r_i$ ，表示结点  $i$  的左儿子编号和右儿子编号，整数之间以空格分隔。

### 3.2.3 输出格式

输出一行，一个整数，表示所有子树中满二叉树的数量。

### 3.2.4 样例

#### 3.2.5 输入样例 1

```
1 | 4
2 | 2 3
3 | 4 0
4 | 0 0
5 | 0 0
```

#### 3.2.6 输出样例 1

```
1 | 2
```

#### 3.2.7 输入样例 2

```
1 | 3
2 | 2 3
3 | 0 0
4 | 0 0
```

#### 3.2.8 输出样例 2

```
1 | 3
```

### 3.2.9 数据范围

对于 40% 的测试点，保证  $1 \leq n \leq 500$ 。

对于所有测试点，保证  $1 \leq n \leq 10^5$ 。

### 3.2.10 参考程序

```
1 # 结点数量
2 n = int(input())
3 # s[i] = (li, ri), i 的左/右儿子编号, 0 表示不存在
4 # 所有节点从1开始编号, 所以不用管0号
5 s = [[]] + [list(map(int, input().split())) for _ in range(n)]
6
7 # BFS 获得层序遍历, 目的是后续倒序处理时保证子女先于父母
8 # q: 队列, 最初只有节点1, 不断扩展将后续节点放进队列得到BFS遍历序列, 越深的节点越靠后
9 # ql: 当前需要扩展哪个节点的子节点进入q, 初始下标为0
10 q, ql = [1], 0
11 while ql < len(q):
12     q.extend([u for u in s[q[ql]] if u])
13     ql += 1
14
15 # h[i]: 以 i 为根的子树高度 (叶子高度为 1)
16 # sz[i]: 以 i 为根的子树结点数
17 h, sz = [0] * (n + 1), [0] * (n + 1)
18 ans = 0
19 # 倒序 BFS 列表 = 自底向上遍历
20 # 遍历节点u, 这个时候节点u的子节点的高度和结点数已经统计完了
21 for u in q[::-1]:
22     l, r = s[u]
23     # 以u为根的树的高度
24     h[u] = max(h[l], h[r]) + 1
25     # 以u为根的树的结点数
26     sz[u] = sz[l] + sz[r] + 1
27     # 满二叉树结点数 =  $2^h - 1$ ; 等价判断  $sz + 1 == 2^h$ 
28     if sz[u] + 1 == 2 ** h[u]:
29         ans += 1
30 print(ans)
```