



Python 五级

2026 年 03 月

1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	D	C	B	A	C	C	B	A	D	A	B	C	C	B	B

第 1 题 关于 Python 实现的单链表、双链表和循环链表，下列说法正确的是（ ）。

- A. 在 Python 实现的单链表中，若已知任意结点对象的引用，则可以在 $O(1)$ 时间内删除该结点。
- B. Python 实现的循环链表中一定不存在值为 `None` 的引用属性。
- C. 在 Python 实现的循环双链表中，尾结点对象的 `next` 属性值一定为 `None`。
- D. 在 Python 实现的带头结点的循环单链表中，判定链表是否为空只需判断头结点对象的 `next` 属性是否引用头结点自身（即 `head.next is head`）。

第 2 题 双向循环链表中要在结点 `p` 之前插入新结点 `s`（均非空），以下操作正确的是（ ）。

A.

```
1 s.next=p
2 p.prev=s
3 q.next=s
4 s.prev=q
```

B.

```
1 s.prev=p
2 s.next=p.next
3 p.next.prev=s
4 p.next=s
```

C.

```
1 s.next=p
2 s.prev=p.prev
3 p.prev.next=s
4 p.prev=s
```

D.

```
1 s.next=p
2 s.prev=nullptr
3 p.prev=s
```

第 3 题 下面函数删除单向链表中 `val == x` 的节点，并且使用哑结点统一对头结点和中间节点的删除操作。横线处应填（ ）。

```

1 class Node:
2     def __init__(self, val):
3         self.val = val
4         self.next = None
5
6 def eraseAll(head, x):
7     dummy = Node(0)
8     dummy.next = head
9     cur = dummy
10
11    while cur.next:
12        if cur.next.val == x:
13            ----- # 填空处
14        else:
15            cur = cur.next
16
17    return dummy.next

```

A.

```
1 | cur = cur.next
```

B.

```
1 | cur.next = cur.next.next
```

C.

```
1 | cur.next = None
```

D.

```
1 | cur.next = nullptr
```

第4题 对如下代码实现的欧几里得算法（辗转相除法），调用 `gcd(48, 18)` 得到的调用序列为（ ）。

```

1 def gcd(a, b):
2     if b == 0:
3         return a
4     else:
5         return gcd(b, a % b)

```

A.

```
1 | gcd(48,18) -> gcd(18,12) -> gcd(12,6) -> gcd(6,0)
```

B.

```
1 | gcd(48,18) -> gcd(30,18) -> gcd(12,18)
```

C.

```
1 | gcd(48,18) -> gcd(18,30) -> gcd(30,6)
```

D.

```
1 | gcd(48,18) -> gcd(12,18) -> gcd(6,12)
```

第5题 下面代码实现了欧拉（线性）筛，横线处应填写（ ）。

```

1 def euler_sieve_for(n):
2     if n < 2:
3         return []
4     is_composite = [False] * (n + 1)
5     primes = []
6
7     for i in range(2, n + 1):
8         if not is_composite[i]:
9             primes.append(i)
10
11         -----
12             p = primes[j]
13             if i * p > n:
14                 break
15             is_composite[i * p] = True
16             if i % p == 0:
17                 break
18     return primes
19

```

A.

```
1 | for j in range(len(primes)+1):
```

B.

```
1 | for j in range(len(primes)+1):
```

C.

```
1 | for j in range(len(primes)):
```

D.

```
1 | for j in range(len(primes)-1):
```

第6题 埃氏筛中将内层循环从 $j = i*i$ 开始而不是 $j = 2*i$ 的主要原因是 ()。

```

1 def eratosthenes_sieve_for(n):
2     if n < 2:
3         return []
4     is_composite = [False] * (n + 1)
5     primes = []
6
7     for i in range(2, n + 1):
8         if is_composite[i]:
9             continue
10        primes.append(i)
11
12        # 用for循环模拟C++的 j = i*i; j <=n; j +=i
13        for j in range(i * i, n + 1, i):
14            is_composite[j] = True
15
16    return primes

```

A. 因为 $2*i$ 一定不是合数

B. $i*i$ 一定是质数

C. 小于 $i*i$ 的 i 的倍数已被更小质因子筛过

D. 这样可以使时间复杂度降为 $O(n)$

第7题 下面程序的运行结果为 ()。

```

1 def check(n, a, k, dist):
2     cnt = 1
3     last = a[0]
4
5     for i in range(1, n):
6         if a[i] - last >= dist:
7             cnt += 1
8             last = a[i]
9
10    return cnt >= k
11
12 def solve(n, a, k):
13     a.sort()
14
15     l = 0
16     r = a[-1] - a[0]
17
18     while l < r:
19         mid = (l + r + 1) // 2
20         if check(n, a, k, mid):
21             l = mid
22         else:
23             r = mid - 1
24
25     return l
26
27 if __name__ == "__main__":
28     a = [1, 2, 8, 4, 9]
29     n = 5
30     k = 3
31     result = solve(n, a, k)
32     print(result)

```

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

第 8 题 在升序数组中查找第一个大于等于 x 的位置，下面循环中横线应填（ ）。

```

1 def lowerBound(a, x):
2     l = 0
3     r = len(a)
4     while l < r:
5         mid = l + (r - l) // 2
6         if a[mid] >= x:
7             -----
8         else:
9             l = mid + 1
10    return l
11
12 if __name__ == "__main__":
13     a1 = [1, 3, 5, 7, 9]
14     x1 = 5
15     print(f"数组{a1}中第一个≥{x1}的位置: {lowerBound(a1, x1)}")

```

- A.

1 | r = mid

B.

```
1 | r = mid - 1
```

C.

```
1 | l = mid
```

D.

```
1 | l = mid + 1
```

第9题 关于递归函数调用，下列说法错误的是（ ）。

- A. 递归调用层次过深时，可能会耗尽栈空间导致栈溢出
- B. 尾递归函数可以通过编译器优化来避免栈溢出
- C. 所有递归函数都可以通过循环结构来改写，从而避免栈溢出
- D. 栈溢出发生时，程序会抛出异常并可以继续执行后续代码

第10题 给定 n 根木头，第 i 根长度为 $a[i]$ 。要切成不少于 m 段等长木段，求最大可能长度，则横线上应填写（ ）。

```

1 def check(a, m, x):
2     cnt = 0
3     for length in a:
4         if x == 0:
5             return True
6         cnt += length
7         if cnt >= m:
8             return True
9     return cnt >= m
10
11 def main():
12     import sys
13     input = sys.stdin.read().split()
14     idx = 0
15     n = int(input[idx])
16     idx += 1
17     m = int(input[idx])
18     idx += 1
19
20     a = []
21     mx = 0
22     for _ in range(n):
23         num = int(input[idx])
24         idx += 1
25         a.append(num)
26         mx = max(mx, num)
27
28     l = 1
29     r = mx
30     ans = 0
31
32     while l <= r:
33         mid = l + (r - l) // 2
34         if check(a, m, mid):
35             ans = mid
36             -----
37         else:
38             -----
39
40     print(ans)
41
42 if __name__ == "__main__":
43     main()

```

A.

1 | $l = mid + 1$ 和 $r = mid - 1$

B.

1 | $r = mid - 1$ 和 $l = mid + 1$

C.

1 | $l = mid + 1$ 和 $r = mid$

D.

1 | $l = mid - 1$ 和 $r = mid + 1$

第 11 题 下面代码用分治求“最大连续子段和”，其时间复杂度为（ ）。

```

1 import sys
2
3 def solve(a, l, r):
4     if l == r:
5         return a[l]
6
7     mid = l + (r - l) // 2
8
9     left = solve(a, l, mid)
10    right = solve(a, mid + 1, r)
11
12    sum_val = 0
13    lmax = -sys.maxsize - 1
14    for i in range(mid, l - 1, -1):
15        sum_val += a[i]
16        lmax = max(lmax, sum_val)
17
18    sum_val = 0
19    rmax = -sys.maxsize - 1
20    for i in range(mid + 1, r + 1):
21        sum_val += a[i]
22        rmax = max(rmax, sum_val)
23
24    return max(left, right, lmax + rmax)
25
26 if __name__ == "__main__":
27     a1 = [-2, 1, -3, 4, -1, 2, 1, -5, 4]
28     print(solve(a1, 0, len(a1)-1))
29
30     a2 = [-5, -3, -1, -4]
31     print(solve(a2, 0, len(a2)-1))
32
33     a3 = [10]
34     print(solve(a3, 0, 0))

```

- A. $O(n^2)$
- B. $O(n \log n)$
- C. $O(\log n)$
- D. $O(n)$

第 12 题 游戏大赛决赛，两组选手分别按得分从小到大排好队，现在要把他们合并成一个有序排行榜。

A组: $A = \{12, 35, 67, 89\}$, B组: $B = \{20, 45, 55, 78\}$, 下面是归并合并函数的核心循环，横线处应填入 () 。

```
1 A = [12, 35, 67, 89]
2 B = [20, 45, 55, 78]
3
4 i = 0
5 j = 0
6 result = []
7
8 while i < len(A) and j < len(B):
9     result.append(A[i])
10     i += 1
11 else:
12     result.append(B[j])
13     j += 1
14
15
16 while i < len(A):
17     result.append(A[i])
18     i += 1
19
20 while j < len(B):
21     result.append(B[j])
22     j += 1
23
24
25 print("合并后的有序排行榜: ", result)
```

- A. if A[i+1] <= B[j]:
- B. if A[i] <= B[j+1]:
- C. if A[i] <= B[j]:
- D. if i < j:

第 13 题 有 n 位同学的成绩已经从小到大排好序，现在对它执行下面这段以第一个元素为 `pivot` 的快速排序，请问此次排序的时间复杂度是（ ）。

```

1 def quicksort(a, l, r):
2     if l >= r:
3         return
4     pivot = a[l]
5     i, j = l, r
6
7     while i < j:
8         while i < j and a[j] >= pivot:
9             j -= 1
10        while i < j and a[i] <= pivot:
11            i += 1
12        if i < j:
13            a[i], a[j] = a[j], a[i]
14
15        a[l], a[i] = a[i], a[l]
16
17        quicksort(a, l, i - 1)
18        quicksort(a, i + 1, r)
19
20 if __name__ == "__main__":
21     scores = [60, 70, 80, 90, 100]
22     print("排序前: ", scores)
23     quicksort(scores, 0, len(scores)-1)
24     print("排序后: ", scores) # 输出: [60, 70, 80, 90, 100]
25     def quicksort_with_log(a, l, r, depth=0):
26         if l >= r:
27             return
28         print(f"递归深度{depth}, 处理区间[{l},{r}], 数组: {a[l:r+1]}")
29         pivot = a[l]
30         i, j = l, r
31         while i < j:
32             while i < j and a[j] >= pivot: j -= 1
33             while i < j and a[i] <= pivot: i += 1
34             if i < j: a[i], a[j] = a[j], a[i]
35         a[l], a[i] = a[i], a[l]
36         quicksort_with_log(a, l, i-1, depth+1)
37         quicksort_with_log(a, i+1, r, depth+1)
38
39     scores2 = [60,70,80,90,100]
40     print("\n递归过程: ")
41     quicksort_with_log(scores2, 0, 4)

```

- A. $O(n)$
- B. $O(n \log n)$
- C. $O(n^2)$
- D. $O(\log n)$

第 14 题 下面关于排序算法的描述中，不正确的是()。

- A. 冒泡排序和插入排序都是稳定的排序算法
- B. 快速排序和归并排序都是不稳定的排序算法
- C. 冒泡排序和插入排序最好时间复杂度均为 $O(n)$
- D. 归并排序在最好、最坏和平均三种情况的时间复杂度均为 $O(n \log n)$

第 15 题 下面代码实现两个整数除法，其中被除数为一个“大整数”，用字符串表示，除数是一个小整数，用 int 表示，则横线处应该填写()。

```

1 def big_integer_division():
2     s, b = input().split()
3     b = int(b)
4
5     a = [int(c) for c in s]
6
7     c = []
8     rem = 0
9
10    for i in range(len(a)):
11        rem = rem * 10 + a[i]
12        q = rem // b
13        c.append(q)
14        -----
15
16    pos = 0
17    while pos < len(c) - 1 and c[pos] == 0:
18        pos += 1
19
20    for i in range(pos, len(c)):
21        print(c[i], end='')
22    print()
23
24    print(rem)
25
26 if __name__ == "__main__":
27     big_integer_division()

```

A.

```
1 | rem = rem / b
```

B.

```
1 | rem = rem % b
```

C.

```
1 | rem = b
```

D.

```
1 | rem = q
```

2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	√	√	×	√	×	√	√	×	×	×

第 1 题 有一个存储了 n 个整数的线性表，分别用 Python 列表（数组）和自定义单链表两种方式实现。在已知元素下标（或结点对象引用）的前提下，Python 列表的随机访问操作时间复杂度为 $O(1)$ ；而在 Python 实现的单链表中，已知某结点对象的引用时，在该结点之后插入一个新结点的操作时间复杂度也为 $O(1)$ 。

第 2 题 若数组 a 已按升序排列，则下面代码可以正确实现“在 a 中查找第一个大于等于 x 的元素的位置”。

```

1 def lowerBound(a, x):
2     l = 0
3     r = len(a)
4     while l < r:
5         mid = (l + r) // 2
6         if a[mid] >= x:
7             r = mid
8         else:
9             l = mid + 1
10    return l
11
12 if __name__ == "__main__":
13     a1 = [1, 3, 5, 7, 9]
14     x1 = 5
15     print(f"数组{a1}中第一个≥{x1}的位置: {lowerBound(a1, x1)}")
16
17     x2 = 6
18     print(f"数组{a1}中第一个≥{x2}的位置: {lowerBound(a1, x2)}")
19
20     x3 = 10
21     print(f"数组{a1}中第一个≥{x3}的位置: {lowerBound(a1, x3)}")
22
23     x4 = 0
24     print(f"数组{a1}中第一个≥{x4}的位置: {lowerBound(a1, x4)}")

```

第3题 快速排序只要每次都选取中间元素作为枢轴，就一定稳定排序。

第4题 若某算法满足递推式：

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n)$$

则其时间复杂度为 $O(n \log n)$ 。

第5题 在一个数组中，如果两个元素 $a[i]$ 和 $a[j]$ 满足 $i < j$ 且 $a[i] > a[j]$ ，则 $a[i]$ 和 $a[j]$ 是一个逆序对。

下面代码可以正确统计数组 a 区间 $[l, r]$ 内的逆序对总数。

```

1 cnt = 0
2
3 def merge_count(a, l, m, r):
4
5     global cnt
6     i = l
7     j = m + 1
8
9     while i <= m and j <= r:
10        if a[i] <= a[j]:
11            i += 1
12        else:
13            cnt += (m - i + 1)
14            j += 1
15
16 if __name__ == "__main__":
17     a = [2, 4, 1, 3]
18     merge_count(a, 0, 1, 3)
19     print(f"跨区间逆序对数量: {cnt}")

```

第6题 唯一分解定理保证：若一个数未被任何不超过其平方根的质数筛去，则它一定是质数。

第7题 假设数组 a 的值域范围是 D ，以下程序的时间复杂度是 $O(n \log n + n \log D)$ 。

```

1 def check(n, a, k, dist):
2     cnt = 1
3     last = a[0]
4
5     for i in range(1, n):
6         if a[i] - last >= dist:
7             cnt += 1
8             last = a[i]
9
10    return cnt >= k
11
12 def solve(n, a, k):
13     a_sorted = a.copy()
14     a_sorted.sort()
15
16     l = 0
17     r = a_sorted[-1] - a_sorted[0]
18
19     while l < r:
20         mid = (l + r + 1) // 2
21         if check(n, a_sorted, k, mid):
22             l = mid
23         else:
24             r = mid - 1
25
26     return l
27
28 if __name__ == "__main__":
29     a = [1, 2, 8, 4, 9]
30     n = 5
31     k = 3
32     result = solve(n, a, k)
33     print(result)

```

第 8 题 若一个问题满足最优子结构性质，则一定可以用贪心算法得到最优解。（ ）

第 9 题 线性筛相比埃氏筛的核心改进在于：埃氏筛中一个合数可能被多个质数重复标记，线性筛通过“每个合数只被其最大质因子筛去”的策略，保证每个合数恰好被标记一次，从而实现 $O(n)$ 的时间复杂度。

第 10 题 任何递归程序都可以改写为等价的非递归程序，但改写后的非递归程序一定需要显式地使用栈来模拟递归调用过程。

3 编程题（每题 25 分，共 50 分）

3.1 编程题 1

- **试题名称**：有限不循环小数
- **时间限制**：1.0 s
- **内存限制**：512.0 MB

3.1.1 题目描述

若 $\frac{1}{a}$ 可化为一个有限的，不循环的小数，则称 a 为**终止数**。

请你求出在 L 到 R 中终止数的数量。

3.1.2 输入格式

输入一行，包含两个整数 L, R 。

3.1.3 输出格式

输出一行，包含一个整数，表示 L 到 R 中终止数的数量。

3.1.4 样例

3.1.4.1 输入样例

```
1 | 2 11
```

3.1.4.2 输出样例

```
1 | 5
```

3.1.5 样例解释

在 $[2, 11]$ 终止数有 2、4、5、8、10。

3.1.6 数据范围

保证 $1 \leq L \leq R \leq 10^6$ 。

3.1.7 参考程序

```
1 # L, R输入
2 l, r = map(int, input().split())
3 # 最终的答案, 初始化为0
4 ans = 0
5 for i in range(l, r + 1):
6     t = i
7     # 不断除以2
8     while t > 0 and t % 2 == 0:
9         t //= 2
10    # 不断除以5
11    while t > 0 and t % 5 == 0:
12        t //= 5
13    # 如果不含其他因子, 则这个数能够表示为不循环的小数
14    if t == 1:
15        ans += 1
16 print(ans)
```

3.2 编程题 2

- 试题名称: 找数
- 时间限制: 1.0 s
- 内存限制: 512.0 MB

3.2.1 题目描述

给定一个包含 n 个互不相同的正整数的数组 A 与一个包含 m 个互不相同的正整数的数组 B ，请你帮忙计算有多少数在数组 A 与数组 B 中均出现。

3.2.2 输入格式

第一行包含两个整数 n, m 。

第二行包含 n 个正整数 a_1, a_2, \dots, a_n 表示数组 A 。

第二行包含 m 个正整数 b_1, b_2, \dots, b_m 表示数组 B 。

3.2.3 输出格式

输出一个整数，表示在数组 A 与 数组 B 中均出现的数的个数。

3.2.4 样例

3.2.4.1 输入样例

```
1 | 3 5
2 | 4 2 3
3 | 3 1 5 4 6
```

3.2.4.2 输出样例

```
1 | 2
```

3.2.5 样例解释

样例 1 中，4、3 在数组 A 与 B 中均出现。

3.2.6 数据范围

对于 40% 的数据，保证 $1 \leq n, m \leq 1000$ 。

对于 100% 的数据，保证 $1 \leq n, m \leq 10^5$ ， $1 \leq a_i, b_i \leq 10^9$ 。

3.2.7 参考程序

```
1 # 接收a,b数组的大小以及数组内容
2 n, m = map(int, input().split())
3 a = list(map(int, input().split()))
4 b = list(map(int, input().split()))
5
6 a.sort()
7 ans = 0
8 # 遍历b中的每一个数
9 for x in b:
10     l, r = 0, n - 1
11     # 二分查找a中是否包含x
12     while l < r:
13         mid = (l + r) // 2
14         # 如果a[mid]<x, 则x一定在mid+1之后
15         if a[mid] < x:
16             l = mid + 1
17         else:
18             r = mid
19     if a[l] == x:
20         ans += 1
21 print(ans)
```