



C++ 四级

2026 年 03 月

1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	B	B	B	B	A	B	B	B	B	B	B	C	B	B	A

第 1 题 执行下面程序后，输出为（）。

```
1 int f(int x = 2){
2     return x * 3;
3 }
4
5 int main(){
6     cout << f() << " " << f(4);
7 }
```

- A. 2 12
- B. 6 12
- C. 6 4
- D. 12 6

第 2 题 执行下面代码后，输出为（）。

```
1 int main() {
2     int a = 5;
3     int* p = &a;
4     int** q = &p;
5     **q += 7;
6     cout << a << " " << *p;
7 }
```

- A. 5 5
- B. 12 12
- C. 12 5
- D. 5 12

第 3 题 已知：

```
1 int a[3][4] = {
2     {1,2,3,4},
3     {5,6,7,8},
4     {9,10,11,12}
5 };
6 int (*p)[4] = a;
```

则表达式 $*(*(p + 2) + 1)$ 的值为 ()。

- A. 6
- B. 10
- C. 9
- D. 11

第4题 执行下面程序后，输出为 ()。

```
1 void fun(int a, int &b, int *c){
2     a += 1;
3     b += 2;
4     *c += 3;
5 }
6
7 int main(){
8     int x = 1, y = 1, z = 1;
9     fun(x, y, &z);
10    cout << x << " " << y << " " << z;
11 }
```

- A. 2 3 4
- B. 1 3 4
- C. 2 1 4
- D. 1 1 1

第5题 执行下面程序后输出为 ()。

```
1 int x = 3;
2 void f(int& x){
3     x += 2;
4 }
5 int main(){
6     int x = 10;
7     f(x);
8     cout << x << " " << ::x;
9 }
```

- A. 12 3
- B. 10 5
- C. 12 5
- D. 10 3

第6题 下列关于结构体初始化的写法，正确的是 ()。

A.

```
1 struct Point { int x, y; };
2
3 Point p = (1,2);
```

B.

```
1 struct Point { int x, y; };
2
3 Point p = {1,2};
```

C.

```
1 struct Point { int x, y; };
2
3 Point p = new Point(1,2);
```

D.

```
1 struct Point { int x, y; };
2
3 Point p = <1,2>;
```

第7题 执行下面代码后输出为（ ）。

```
1 struct S { int a; int b; };
2
3 void g(S s){ s.a += 10; }
4 void h(S& s){ s.b += 10; }
5
6 int main(){
7     S s{1,2};
8     g(s);
9     h(s);
10    cout << s.a << " " << s.b;
11 }
```

A. 11 12

B. 1 12

C. 11 2

D. 1 2

第8题 关于递推算法的描述，正确的是（ ）。

- A. 递推表现为函数自己调用自己
- B. 递推从已知初值出发，利用递推关系逐步推出后续结果
- C. 递推只能用于指数复杂度问题
- D. 递推一定需要回溯

第9题 执行 climb(6) 的返回值为（ ）。

```
1 int climb(int n){
2     if(n <= 2) return n;
3     int a = 1, b = 2, c = 0;
4     for(int i = 3; i <= n; i++){
5         c = a + b;
6         a = b;
7         b = c;
8     }
9     return c;
10 }
```

A. 8

B. 13

C. 5

D. 10

第 10 题 某排序算法对如下数据排序（按 score 升序），则下面关于该排序算法稳定性的描述中，说法正确的是（ ）。

初始： (90, 'A'), (90, 'B'), (80, 'C'), (90, 'D')

排序后： (80, 'C'), (90, 'A'), (90, 'B'), (90, 'D')

- A. 不稳定，因为出现了相同分数
- B. 稳定，因为相同 score 的相对顺序保持为 A 在 B 前、B 在 D 前
- C. 不稳定，因为 C 跑到前面了
- D. 无法判断

第 11 题 下面代码试图把数组按升序进行“插入排序”，横线处应填写（ ）。

```
1 void ins(int a[], int n){
2     for(int i = 1; i < n; i++){
3         int key = a[i];
4         int j = i-1;
5         while(j >= 0 && _____){
6             a[j+1] = a[j];
7             j--;
8         }
9         a[j+1] = key;
10    }
11 }
```

- A. $a[j] < key$
- B. $a[j] > key$
- C. $a[j+1] > key$
- D. $a[j] == key$

第 12 题 下列代码段的时间复杂度为（ ）。

```
1 int cnt=0;
2 for(int i=0; i<n; i++){
3     for(int j=0; j<n; j++){
4         if( (i+j) % 3 == 0) cnt++;
5     }
6 }
```

- A. $O(n)$
- B. $O(n \log n)$
- C. $O(n^2)$
- D. $O(2^n)$

第 13 题 下面哪种方式不能实现将字符串 Welcome to 2026! 输出重定向到文件 log.txt（ ）。

- A.

```
1 freopen("log.txt", "w", stdout);
2 cout << "Welcome to 2026!" << endl;
3 fclose(stdout);
```

B.

```
1 std::ofstream outFile("log.txt");
2 cout << "Welcome to 2026!" << endl;
3 outFile.close();
```

C.

```
1 ofstream log_file("log.txt");
2 streambuf* org_cout = cout.rdbuf();
3 cout.rdbuf(log_file.rdbuf());
4 cout << "Welcome to 2026!" << endl;
5 cout.rdbuf(org_cout);
```

D.

```
1 std::ofstream outFile("log.txt");
2 outFile << "Welcome to 2026!" << endl;
3 outFile.close();
```

第 14 题 执行下面程序，输出结果是（ ）。

```
1 int divi(int a,int b){
2     if(b==0) throw 0;
3     return a/b;
4 }
5
6 int main(){
7     try{
8         cout << divi(10,0);
9     }catch(const char* msg){
10        cout << "A";
11    }catch(int){
12        cout << "B";
13    }
14 }
```

A. A

B. B

C. 程序崩溃

D. 无输出

第 15 题 下列函数实现排行榜中单个元素的位置调整（类似插入排序的相邻搬移）。当某玩家分数增加，需将其向前移动时，while 循环的条件应为（ ）。

```
1 struct Player{ int score; };
2 void up(Player players[], int n, int idx){
3     Player cur = players[idx];
4     int i = idx;
5     while( _____ ){
6         players[i] = players[i-1];
7         i--;
8     }
9     players[i] = cur;
10 }
```

A. `i > 0 && cur.score > players[i-1].score`

B. `i > 0 && cur.score < players[i-1].score`

C. `i < n-1 && cur.score > players[i+1].score`

D. `i < n-1 && cur.score < players[i+1].score`

2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	√	√	×	×	√	×	√	×	×	×

第 1 题 下面代码执行结束时，变量 `a` 的值变成 15。

```
1 void add10(int &x) { x += 10; }
2
3 int main() {
4     int a = 5;
5     add10(a);
6 }
```

第 2 题 引用一旦绑定某个变量，就不能再绑定其他变量。（）

第 3 题 执行下面代码，输出结果为 5。

```
1 int main() {
2     int a[2][3];
3     cout << &a[1][2] - &a[0][1] << endl;
4     return 0;
5 }
```

第 4 题 下面程序可以正常编译并输出 10。

```
1 int calc(int x, int y = 10);
2 int calc(int x) { return x * 2; }
3 int calc(int x, int y) { return x * y; }
4
5 int main() {
6     cout << calc(5);
7 }
```

第 5 题 下面程序执行后输出 2010。

```
1 int x = 10;
2 void f() { int x = 20; cout << x; }
3
4 int main() {
5     f();
6     cout << x;
7 }
```

第 6 题 在 C++ 中，如果声明了一个指针变量但没有显式初始化，该指针会自动被初始化为 `nullptr`。

第 7 题 下面代码没有语法错误。

```

1 struct GameCharacter {
2     string name;
3     int level;
4     float position_x;
5     float position_y;
6
7     struct Equipment {
8         string weapon;
9         int attack_bonus;
10        int defense_bonus;
11    } equipment;
12
13    struct Skill {
14        string name;
15        int damage;
16    } skills[8];
17    int skill_count;
18 };

```

第 8 题 下面程序能够把 Hello 写入 data.txt 文件中。

```

1 ofstream fout("data.txt");
2 cout << "Hello";
3 fout.close();

```

第 9 题 由于选择排序和插入排序的时间复杂度均为 $O(n^2)$ ，在任何实际场景下两者的性能表现几乎相同，可以互相替代。

第 10 题 下面用递推方式计算斐波那契数列第 n 项的程序，时间复杂度是 $O(2^n)$ 。

```

1 int fib(int n) {
2     if (n <= 1) return n;
3     int f0 = 0, f1 = 1, cur = 0;
4     for (int i = 2; i <= n; i++) {
5         cur = f0 + f1;
6         f0 = f1;
7         f1 = cur;
8     }
9     return cur;
10 }

```

3 编程题（每题 25 分，共 50 分）

3.1 编程题 1

- 试题名称：山之谷
- 时间限制：1.0 s
- 内存限制：512.0 MB

3.1.1 题目描述

现有一片山地，可以视为一个 N 行 M 列的网格图，第 i 行 j 列的海拔为 $h_{i,j}$ 。

如果一个单元格的海拔不高于其所有相邻单元格（相邻包括上、下、左、右、左上、右上、左下、右下，最多 8 个方向）的海拔，则称该单元格为山谷。

请你数一数该片山地中有多少山谷。

3.1.2 输入格式

第一行包含 2 个整数 N, M ，表示山地的大小。

之后 N 行，每行包含 M 个整数 $h_{i,1}, h_{i,2}, \dots, h_{i,M}$ ，表示海拔。

3.1.3 输出格式

输出 1 行，包含 1 个整数 C ，表示山谷的数量。

3.1.4 样例

3.1.4.1 输入样例

```
1 | 3 5
2 | 7 6 6 7 9
3 | 6 5 6 7 6
4 | 6 5 7 8 9
```

3.1.4.2 输出样例

```
1 | 3
```

3.1.5 样例解释

样例 1 如图所示，绿色单元格代表山谷：

7	6	6	7	9
6	5	6	7	6
6	5	7	8	9

3.1.6 数据范围

保证 $1 \leq N, M \leq 100$ ， $1 \leq h_{i,j} \leq 10^5$ 。

3.1.7 参考程序

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     int n, m;
7     int h[105][105];
8
9     cin >> n >> m;
10    for(int i = 1; i <= n; i++)
11        for(int j = 1; j <= m; j++)
12            cin >> h[i][j];
13    for(int i = 0; i <= max(n, m) + 1; i++)
14        h[i][0] = h[0][i] = h[i][m + 1] = h[n + 1][i] = 1e9;
15
16    int ans = 0;
17    for(int i = 1; i <= n; i++)
18        for(int j = 1; j <= m; j++) {
19            bool ok = true;
20            for(int i2 = i - 1; i2 <= i + 1; i2++)
21                for(int j2 = j - 1; j2 <= j + 1; j2++)
22                    if(h[i][j] > h[i2][j2]) {
23                        ok = false;
24                        break;
25                    }
26            ans += ok;
27        }
28    cout << ans;
29    return 0;
30 }
```

3.2 编程题 2

- 试题名称: 礼盒排序
- 时间限制: 1.0 s
- 内存限制: 512.0 MB

3.2.1 题目描述

商店推出了许多礼盒，每个礼盒中包含 k 件商品，每件商品都有一个价格。

现在需要对这些礼盒进行排序，排序规则如下：

1. 先按礼盒总价格从小到大排序；
2. 如果总价格相同，按礼盒中最贵商品的价格从小到大排序；
3. 如果仍然相同，按礼盒中最便宜商品的价格从小到大排序；
4. 如果仍然相同，按礼盒编号从小到大排序。

请输出排序后的礼盒编号。

3.2.2 输入格式

第一行包含两个整数 n 和 k ，分别表示礼盒数量和每个礼盒中商品的数量。

接下来 n 行，每行包含 k 个整数，第 i 行表示第 i 个礼盒中各商品的价格。

3.2.3 输出格式

输出一行，包含排序后的礼盒编号（编号从 1 开始），用空格分隔。

3.2.4 样例

3.2.4.1 输入样例

```
1 | 4 3
2 | 3 5 2
3 | 4 1 5
4 | 2 2 4
5 | 3 4 3
```

3.2.4.2 输出样例

```
1 | 3 4 2 1
```

3.2.5 样例解释

4 个礼盒分别为：

编号	商品价格	总价	最大值	最小值
1	3 5 2	10	5	2
2	4 1 5	10	5	1
3	2 2 4	8	4	2
4	3 4 3	10	4	3

排序过程：

1. 按总价排序，3号礼盒总价最小；
2. 其余总价均为 10，再按最大值排序，4号最大值更小；
3. 1号和2号最大值相同，再按最小值排序，2号更小。

最终顺序为：3 4 2 1

3.2.6 数据范围

保证 $1 \leq n \leq 10^3$ ， $1 \leq k \leq 10$ ，商品价格 $\leq 10^4$ 。

3.2.7 参考程序

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <algorithm>
4
5 using namespace std;
6
7 struct Combo {
8     int sum, mx, mn, id;
9 };
10
11 bool cmp(const Combo &a, const Combo &b) {
12     if (a.sum != b.sum) return a.sum < b.sum;
13     if (a.mx != b.mx) return a.mx < b.mx;
14     if (a.mn != b.mn) return a.mn < b.mn;
15     return a.id < b.id;
16 }
17
18 int main() {
19     int n, k;
20     cin >> n >> k;
21
22     vector<Combo> v(n);
23
24     for (int i = 0; i < n; i++) {
25         v[i].sum = 0;
26         v[i].mx = -1;
27         v[i].mn = 1e9;
28         v[i].id = i + 1;
29
30         for (int j = 0; j < k; j++) {
31             int x;
32             cin >> x;
33             v[i].sum += x;
34             v[i].mx = max(v[i].mx, x);
35             v[i].mn = min(v[i].mn, x);
36         }
37     }
38
39     sort(v.begin(), v.end(), cmp);
40
41     for (int i = 0; i < n; i++) {
42         cout << v[i].id;
43         if (i + 1 < n) cout << " ";
44     }
45     cout << endl;
46
47     return 0;
48 }
```