

GESP 图形化二级试卷

(满分：100分 考试时间：120分钟)

学校：_____

姓名：_____

题目	一	二	三	总分
得分				

一、单选题（共10题，每题3分，共30分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	C	A	B	D	B	C	C	D	B	A

1、小杨的父母最近刚刚给他买了一块华为手表，他说手表上跑的是鸿蒙，这个鸿蒙是？（ ）。

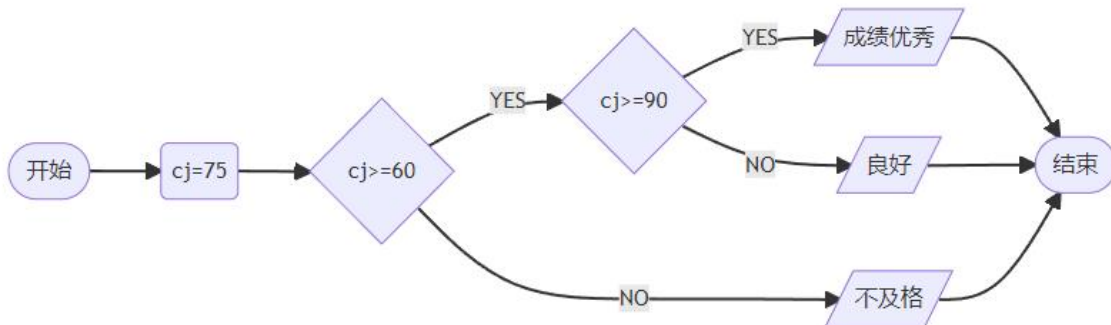
- A、小程序
- B、计时器
- C、操作系统
- D、神话人物

2、默认小猫角色，运行下列程序后，小猫说出的值是？（ ）



- A、16
- B、17
- C、18
- D、19

3、下列流程图的输出结果是？（ ）



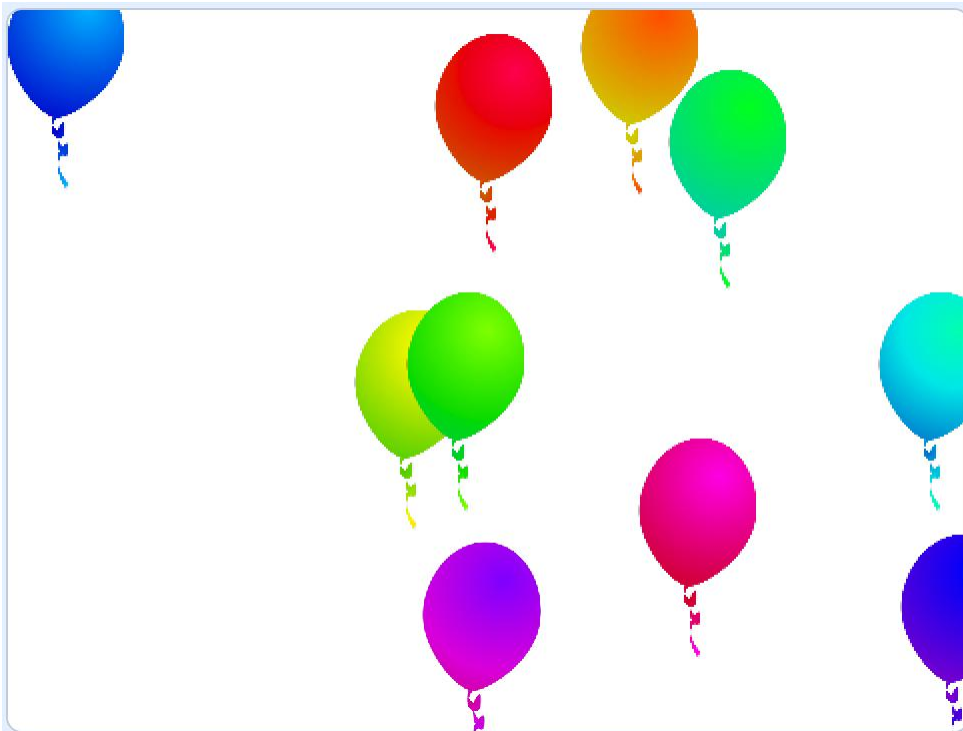
- A、优秀
- B、良好
- C、不及格
- D、没有输出

4、默认小猫角色，按下3次空格键后，舞台上最多会看到多少只小猫？（ ）



- A、3
- B、4
- C、6
- D、8

5、执行下面程序，可以让舞台上出现五颜六色气球的是？（ ）







C、



D、

6、默认小猫角色，执行下列程序，小猫说出的值是？（ ）



- A、5
- B、6
- C、7
- D、8

7、下列关于变量的说法，正确的是？（ ）

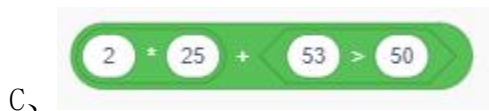
- A、若要显示或隐藏变量，需要在程序运行之前设置好，程序一旦运行则无法修改变量的显示或隐藏状态。
- B、为新建的变量命名时，不区分大小写，例如变量 Y 和 y 是同一个变量。
- C、变量可以使用中文名。
- D、变量不可以存入小数，只能存入整数。

8、默认小猫角色，执行下面程序，小猫不可能说的是？（ ）



- A、4
- B、7
- C、10
- D、13

9、默认小猫角色，执行下面程序，哪个选项的结果可能是 53？（ ）



10、小杨从家到学校有三条路可走，从学校到科技馆有四条路可走，小杨从家到科技馆有几种走法？（ ）

A、

B、

C、

D、

二、判断题（共 5 题，每题 4 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5
答案	√	√	√	×	×

1、小杨今年春节回奶奶家了，奶奶家的数字电视要设置 ip 地址并接入到 WIFI 盒子才能收看节目，那这个 WIFI 盒子具有路由器的功能。（ ）

2、克隆体可以利用“当作为克隆体启动时”进行各种编程，图章则没有这个功能。（ ）

3、默认小猫角色，执行左边程序，可绘制出右边的图形。（ ）

4、默认小猫角色，执行下列程序后，小猫会围绕舞台不停的顺时针运动。（ ）

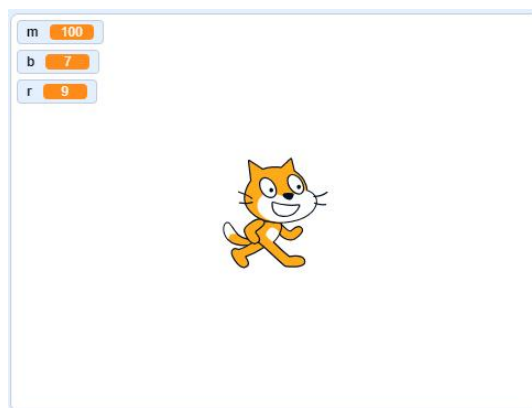
5、默认小猫角色，执行下列程序后，变量 result 的值为 5050。（ ）



三、编程题（共 2 题，每题 25 分，共 50 分）

题号	1	2
答案		

1、小杨买书



【题目描述】

默认小猫角色和白色背景。

小杨同学积攒了一部分零用钱想要用来购买书籍，已知一本书的单价是 13 元，请根据小杨零用钱的金额，编写程序计算最多可以购买多少本书，还剩多少零用钱。

【输入描述】

新建变量“m”表示小杨拥有的零用钱数 ($0 < m < 200$)。

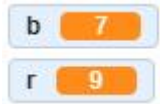
如下图所示：



【输出描述】

新建变量“b”和“r”，分别表示购买图书的本书和剩余的零用钱数。

如下图所示：



【输入样例】

m = 100

【输出样例】

b = 7

r = 9

【输入样例】

m = 199

【输出样例】

b = 15

r = 4

注意事项：

1. 变量名的拼写（包括大小写）要和题目完全一致。
2. 输入变量直接赋值即可，无需使用“询问并等待”积木块。
3. 输出结果存放在对应变量的中即可，无需使用“说…”或“说…，2秒”积木块。

【参考程序】



2、找因数



【题目描述】

默认小猫角色和白色背景。

小杨最近刚刚学习了因数的概念，具体来说，如果一个正整数 a 可以被另一个正整数 b 整除，那么我们就说 b 是 a 的因数，例如 6 可以被 1、2、3、6 整除，则 1、2、3、6 都是 6 的因数。

请你帮忙写一个程序，计算正整数 a 有多少个因数，存入变量 `result` 中。

【输入描述】

新建变量 a ，用于存储计算因数个数的变量 $a \leq 1,000$ 。

如下图所示：



【输出描述】

新建变量 “`result`”，用于存储 a 的因数个数。

如下图所示：

result 4

【输入样例】

a = 6

【输出样例】

result = 4

【输入样例】

a = 1

【输出样例】

result = 1

注意事项：

1. 变量名的拼写（包括大小写）要和题目完全一致。
2. 输入变量直接赋值即可，无需使用“询问并等待”积木块。
3. 输出结果存放在对应变量的中即可，无需使用“说…”或“说…，2秒”积木块。

【参考程序】

