



GESP 图形化二级试卷

(满分：100分 考试时间：90分钟)

学校：_____

姓名：_____

题目	一	二	三	总分
得分				

一、单选题（每题3分，共30分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	D	C	D	B	C	D	C	B	C	A

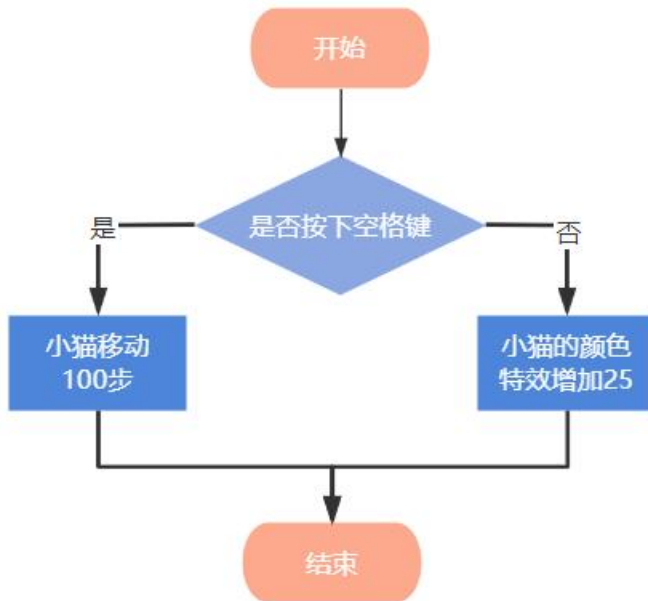
1、以下存储器中的数据不会受到附近强磁场干扰的是（ ）。

- A. 硬盘
- B. U 盘
- C. 内存
- D. 光盘

2、下列流程图，属于计算机的哪种程序结构？（ ）



GESP



- A. 顺序结构
- B. 循环结构
- C. 分支结构
- D. 数据结构

3、对于默认小猫角色，运行以下程序，小猫不可能说的是？（ ）



- A. 45
- B. 90
- C. 75



GESP

D. 65



4、运行以下程序，音量的大小为？（）



- A. 84
- B. 88
- C. 83
- D. 92

5、对于默认小猫角色，运行以下程序，角色有什么反应？（）



- A. 只要按下 d 键，小猫就能向左走
- B. 要同时按下 d 键和 -> 键，小猫才能右走
- C. 只要按 -> 键，小猫就能向右走
- D. 不按任何键，小猫就能向右走

6、对于默认小猫角色，运行以下程序，说法错误的是？（）



- A. 不按下鼠标键，小猫会随机移动
- B. 不按下鼠标键，小猫会逐渐变大
- C. 不按下鼠标键，小猫会切换造型
- D. 当按下鼠标键，小猫一直移动

7、运行以下程序后，画出的图形是？（ ）



- A. 正三角形
- B. 正五边形
- C. 正六边形
- D. 正十边形

8、运行以下程序，表述错误的是？（ ）





GESP

- A. 角色会一直水平运动
- B. 角色运动一会就停止
- C. 角色广播消息，自己接收这个消息
- D. 角色的位置是不确定的

9、运行以下程序，变量 X 的值为？（ ）



- A. 25
- B. 10
- C. 11
- D. 50

10、对于默认小猫角色，运行以下程序，舞台上会显示几只小猫？（ ）



- A. 1
- B. 3
- C. 5
- D. 7

二、判断题（每题 4 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5
答案	×	√	√	√	×

1. 明明和笑笑在“小庙会”上分别抽到一个 4GB 和 4096MB 的 U 盘，容量大的盘是笑笑的。（ ）

2. 运行以下程序，当按下空格键时，角色停止移动。（ ）



3、以下积木的运行结果为0。（ ）



4、运行以下程序，最后角色面向右。（ ）



5、默认小猫角色，运行以下程序，小猫和克隆体一起向右移动，直到碰到舞台边缘。



CCF GESP

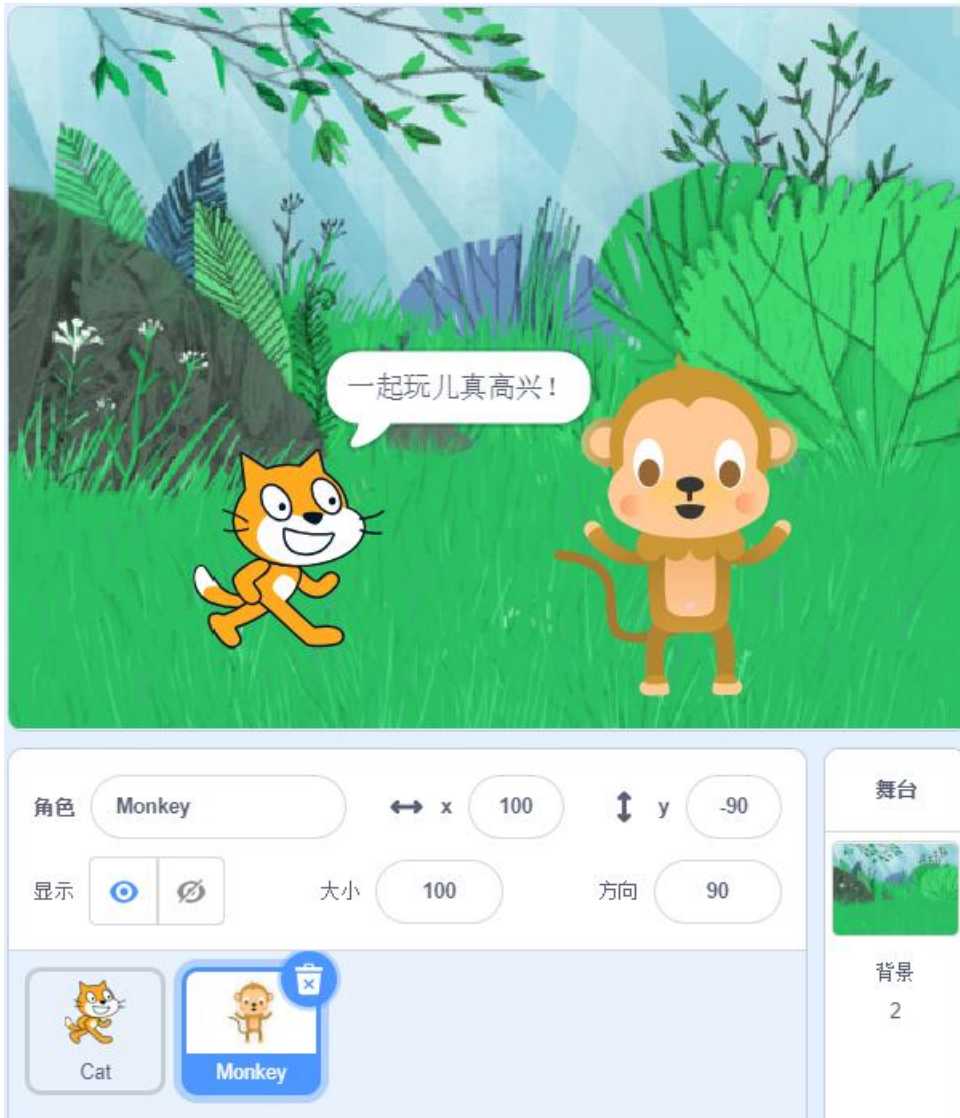
()



三、编程题（每题 25 分，共 50 分）

题号	1	2
答案		

1、快乐的时光



准备工作:

角色: 默认小猫角色, 添加角色 Monkey。

背景: 添加背景 Forest。

功能实现:

(1) 小猫与小猴的初始位置如图所示, 小猫 ($X = -100, Y = -90$), 小猴 ($X = 100, Y = 90$);



GESP

(2) 小猫和小猴一起跳跃若干次（跳跃的次数为 5 至 10 的随机数），每次跳起的高度为 50，然后回到原位；

(3) 小猫和小猴停止跳跃后，小猫说“一起玩儿真高兴”。

评分标准：

(1) 小猫与小猴的初始位置为小猫（ $X = -100$ ， $Y = -90$ ），小猴（ $X = 100$ ， $Y = 90$ ）；

(5 分)

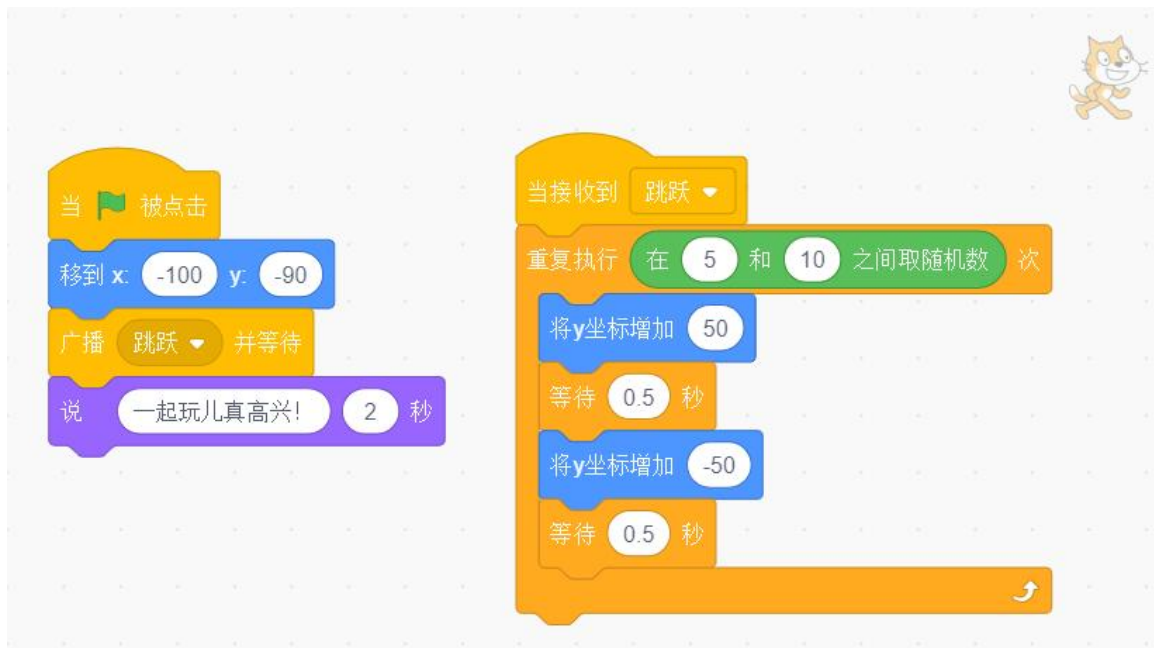
(2) 利用广播并等待的方式向小猫和小猴发送跳跃的消息；（5 分）

(3) 小猫和小猴一起跳跃若干次（跳跃的次数为 5 至 10 的随机数），每次跳起的高度为 50，然后回到原位；（10 分）

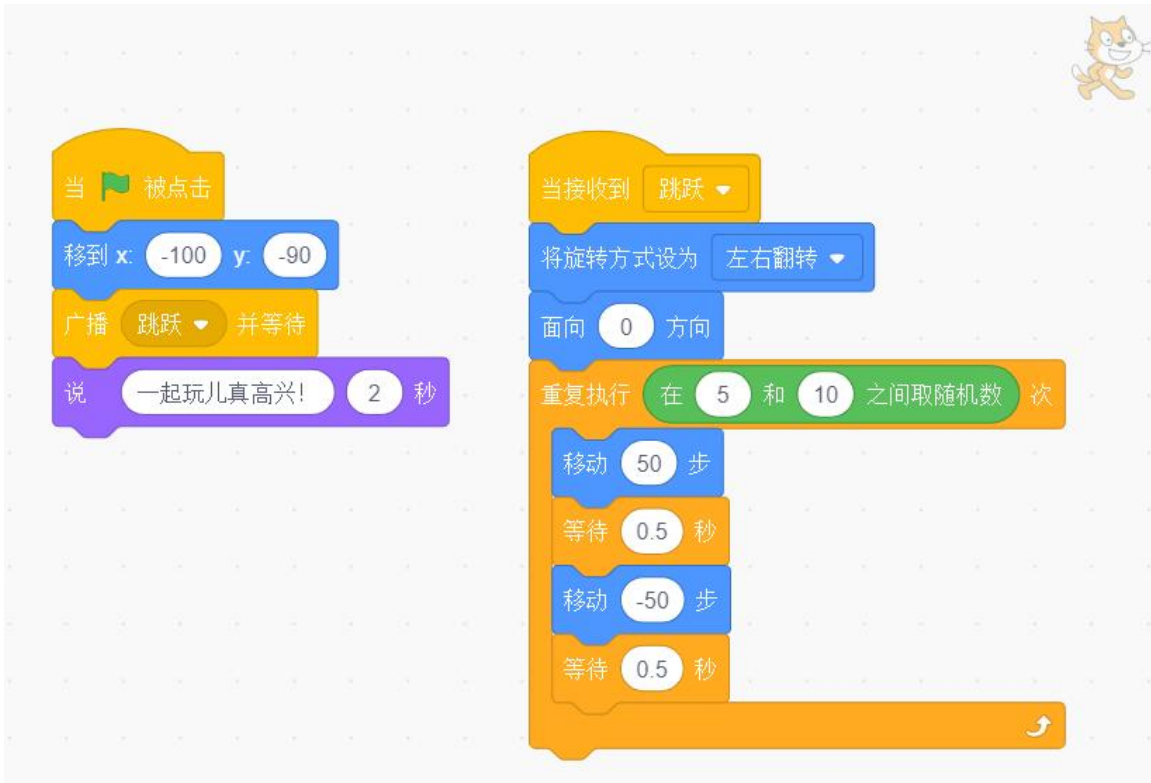
(4) 小猫和小猴停止跳跃后，小猫说“一起玩儿真高兴”；（5 分）

参考程序：

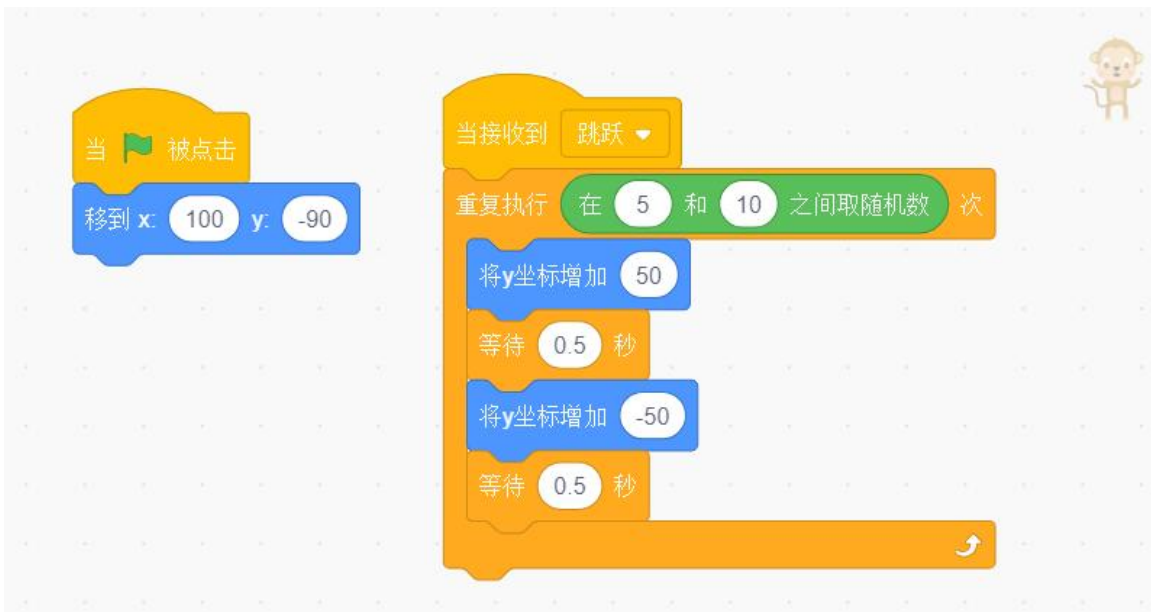
角色：小猫（方法一）



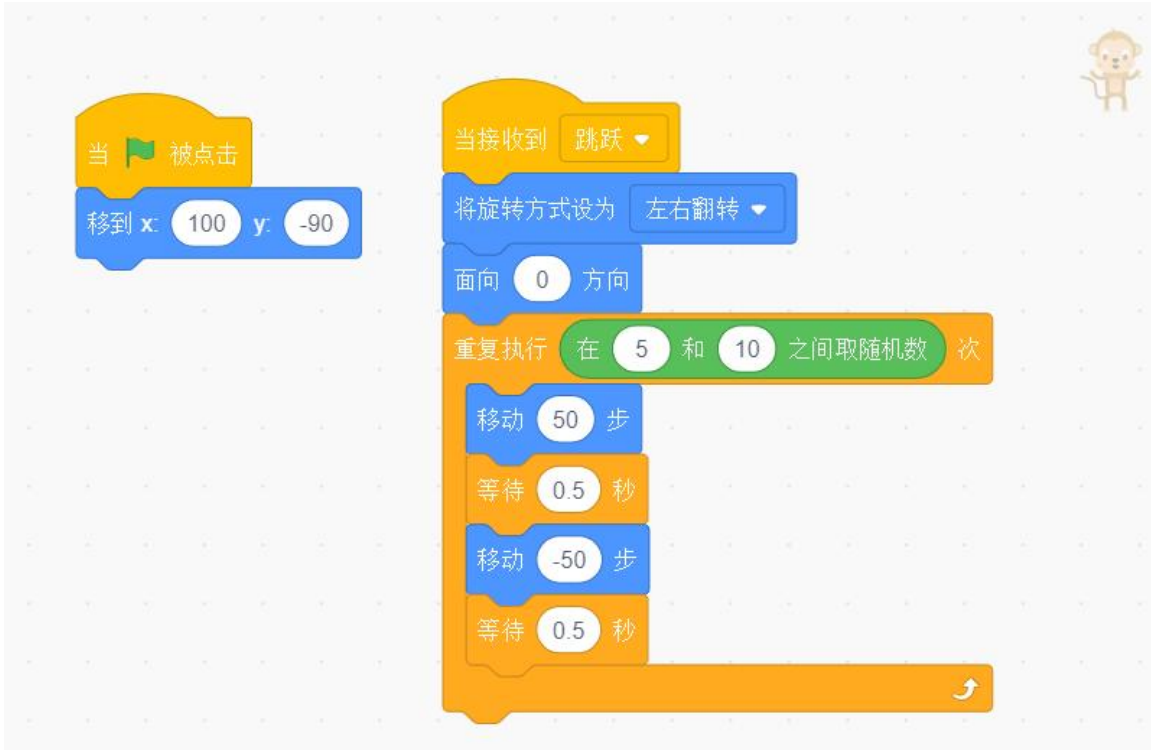
角色：小猫（方法二）



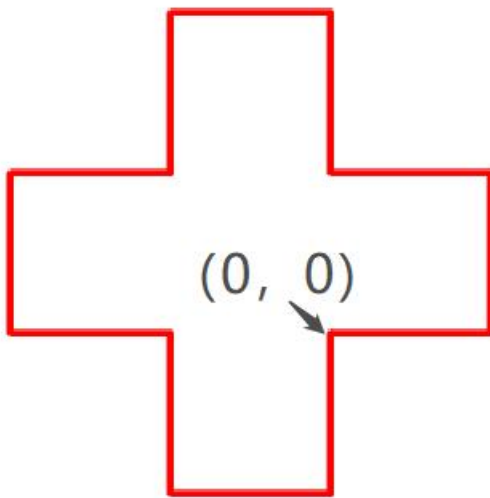
角色：小猴（方法一）



角色：小猴（方法二）



2、绘制图形



准备工作



GESP

(1) 隐藏默认角色小猫。

功能实现

- (1) 小猫的初始位置为 $(x=0, y=0)$ ，如上图所示；
- (2) 设置画笔粗细为 3，颜色为红色；
- (3) 通过次数循环画出所示图形，每条线段的长度为 80；

评分标准：

- (1) 小猫的初始位置为 $(x=0, y=0)$ ，面向 90 度方向； (5 分)
- (2) 设置画笔粗细为 3，颜色为红色； (5 分)
- (3) 通过次数循环画出所示图形，每条线段的长度为 80； (15 分)

参考程序：

方法一：



方法二：



CCF GESP

