

GESP 图形化二级样题卷

(满分：100分 考试时间：90分钟)

学校：\_\_\_\_\_

姓名：\_\_\_\_\_

题目	一	二	三	总分
得分				

一、单选题（每题3分，共30分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	A	B	D	C	C	D	D	B	C	B

1、运行下列程序，角色的最终坐标为？（ ）



- A. (100, -100)
- B. (100, 100)
- C. (-100, -100)
- D. (-100, 100)

2、对于默认小猫角色，运行以下程序的输出结果是？（ ）



- A. 小猫向右移动，碰到边缘后说“碰到舞台边缘”2秒
- B. 小猫向右移动100步后，静止不动
- C. 小猫向右移动，碰到边缘就反弹
- D. 小猫静止不动

3、对于默认小猫角色，运行以下程序，“变量3”的取值范围是？（ ）



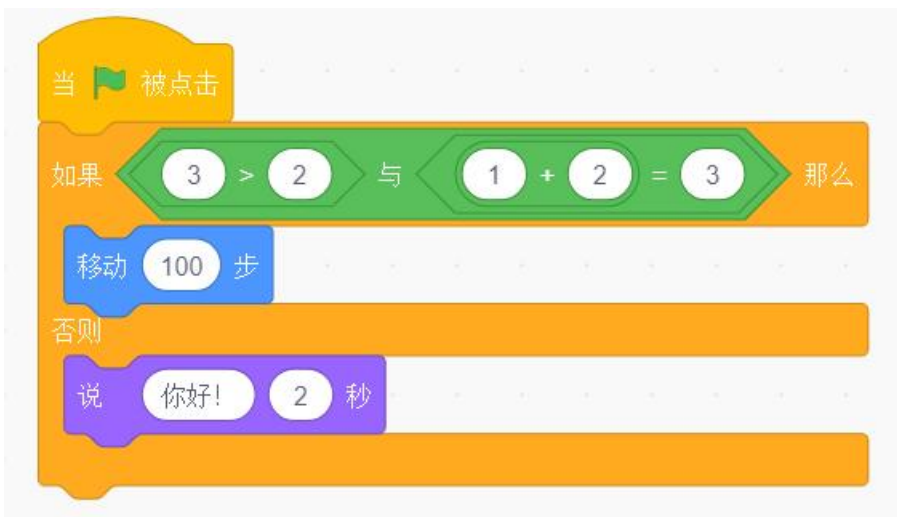
- A. 1至10之间的随机数
- B. 1至20之间的随机数
- C. 2至10之间的随机数
- D. 2至20之间的随机数

4、运行以下程序，角色的大小为？（）



- A. 100
- B. 75
- C. 63
- D. 62

5、运行以下程序，角色有什么反应？（）



- A. 说“你好！”2秒
- B. 走100步并说“你好！”2秒
- C. 走100步
- D. 没有任何反应

6、运行以下程序，角色一共会移动多少步？



- A. 20
- B. 30
- C. 50
- D. 60

7、默认小猫角色，运行以下程序后，舞台上可以看到几只小猫？（ ）



- A. 0
- B. 4
- C. 5
- D. 6

8、运行以下程序，最后角色面向的方向是？（ ）



- A. 90
- B. 45
- C. 135
- D. 150

9、运行以下程序，变量 X 的值为？（ ）



- A. 1
- B. 3

C. 11

D. 15

10、以下说法正确的是？（ ）

A. “克隆”积木只能克隆角色本身，不能克隆其它角色

B. 克隆体也可以进行克隆

C. 克隆体的亮度虚像都不能改变

D. 执行克隆时，克隆数量是无限的

二、判断题（每题 4 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5
答案	×	√	√	√	×

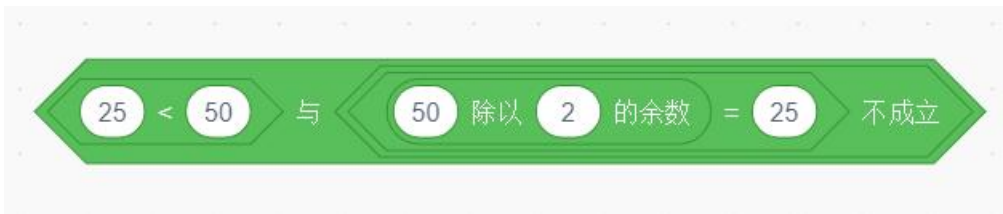
1. 以下积木可以判断出是否按下了鼠标？（ ）



2. 运行以下程序，当按下空格键时，角色停止移动。（ ）



3、以下积木的运行结果为 true。（ ）



4、运行以下程序，变量 x 的值最后为 20。（ ）



5、运行以下程序，按下空格键，只会删除一个克隆体。（ ）



三、编程题（每题 25 分，共 50 分）

题号	1	2
答案		

1、计算周长和面积

**【题目描述】**

已知长方形的长（L）和宽（W）。

默认小猫角色和白色背景，编写程序计算长方形的周长（P）和面积（A）。

周长的计算公式： $P = 2 \times (L + W)$

面积的计算公式： $A = L \times W$

**【输入描述】**

新建变量“L”用于存储长方形的长(L>0)，新建变量“W”用于存储长方形的宽(W>0)。

如下图所示：





W 5

**【输出描述】**

新建变量“P”用于存储长方形的周长，新建变量“A”用于存储长方形的面积。

如下图所示：

P 30

A 50

**【输入样例】**

L = 10

W = 5

**【输出样例】**

P = 30

A = 50

**【输入样例】**

L = 15

W = 6

**【输出样例】**

P = 42

A = 90

**【参考程序】**



## 2、计算奇数和

### 【题目描述】

默认小猫角色和白色背景，编写程序计算从  $n$  到  $m$  (包括  $n$  和  $m$ ) 之间所有奇数的和，其中  $0 < n < m < 500$ 。例如， $n = 3$ ， $m = 12$ ，其和为： $3 + 5 + 7 + 9 + 11 = 35$ 。

### 【输入描述】

新建变量“ $n$ ”用于存储计算奇数和的起始数，新建变量“ $m$ ”用于存储计算奇数和的终止数。

如下图所示：



### 【输出描述】

新建变量“ $result$ ”用于存储从  $n$  到  $m$  (包括  $n$  和  $m$ ) 之间所有奇数的和。

如下图所示：

result 35

【输入样例】

n = 3

m = 12

【输出样例】

result = 35

【输入样例】

n = 1

m = 100

【输出样例】

result = 2500

【参考程序】

