

GESP 图形化二级样题卷

(满分：100分 考试时间：90分钟)

学校：_____

姓名：_____

题目	一	二	三	总分
得分				

一、单选题（每题3分，共30分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	A	B	D	C	C	D	D	B	C	B

1、运行下列程序，角色的最终坐标为？（ ）



- A. (100, -100)
- B. (100, 100)
- C. (-100, -100)
- D. (-100, 100)

2、对于默认小猫角色，运行以下程序的输出结果是？（ ）



- A. 小猫向右移动，碰到边缘后说“碰到舞台边缘”2秒
- B. 小猫向右移动100步后，静止不动
- C. 小猫向右移动，碰到边缘就反弹
- D. 小猫静止不动

3、对于默认小猫角色，运行以下程序，“变量3”的取值范围是？（ ）



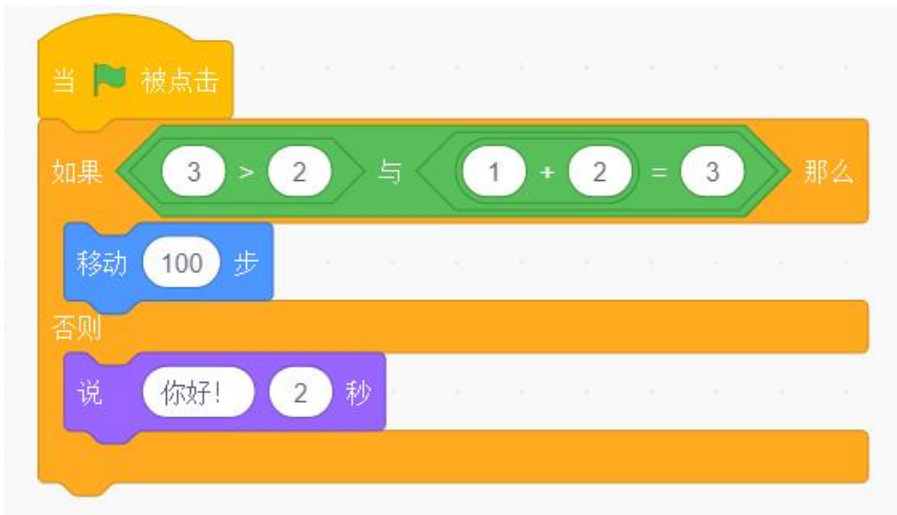
- A. 1至10之间的随机数
- B. 1至20之间的随机数
- C. 2至10之间的随机数
- D. 2至20之间的随机数

4、运行以下程序，角色的大小为？（）



- A. 100
- B. 75
- C. 63
- D. 62

5、运行以下程序，角色有什么反应？（）



- A. 说“你好！”2秒
- B. 走100步并说“你好！”2秒
- C. 走100步

D. 没有任何反应

6、运行以下程序，角色一共会移动多少步？



A. 20

B. 30

C. 50

D. 60

7、默认小猫角色，运行以下程序后，舞台上可以看到几只小猫？（ ）



- A. 0
- B. 4
- C. 5
- D. 6

8、运行以下程序，最后角色面向的方向是？（ ）



- A. 90
- B. 45
- C. 135
- D. 150

9、运行以下程序，变量 X 的值为？（ ）



- A. 1
- B. 3
- C. 11
- D. 15

10、以下说法正确的是？（ ）

- A. “克隆”积木只能克隆角色本身，不能克隆其它角色
- B. 克隆体也可以进行克隆
- C. 克隆体的亮度虚像都不能改变
- D. 执行克隆时，克隆数量是无限的

二、判断题（每题 4 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5
答案	×	√	√	√	×

1. 以下积木可以判断出是否按下了鼠标？（ ）



2、运行以下程序，当按下空格键时，角色停止移动。（ ）



3、以下积木的运行结果为 true。（ ）



4、运行以下程序，变量 x 的值最后为 20。（ ）



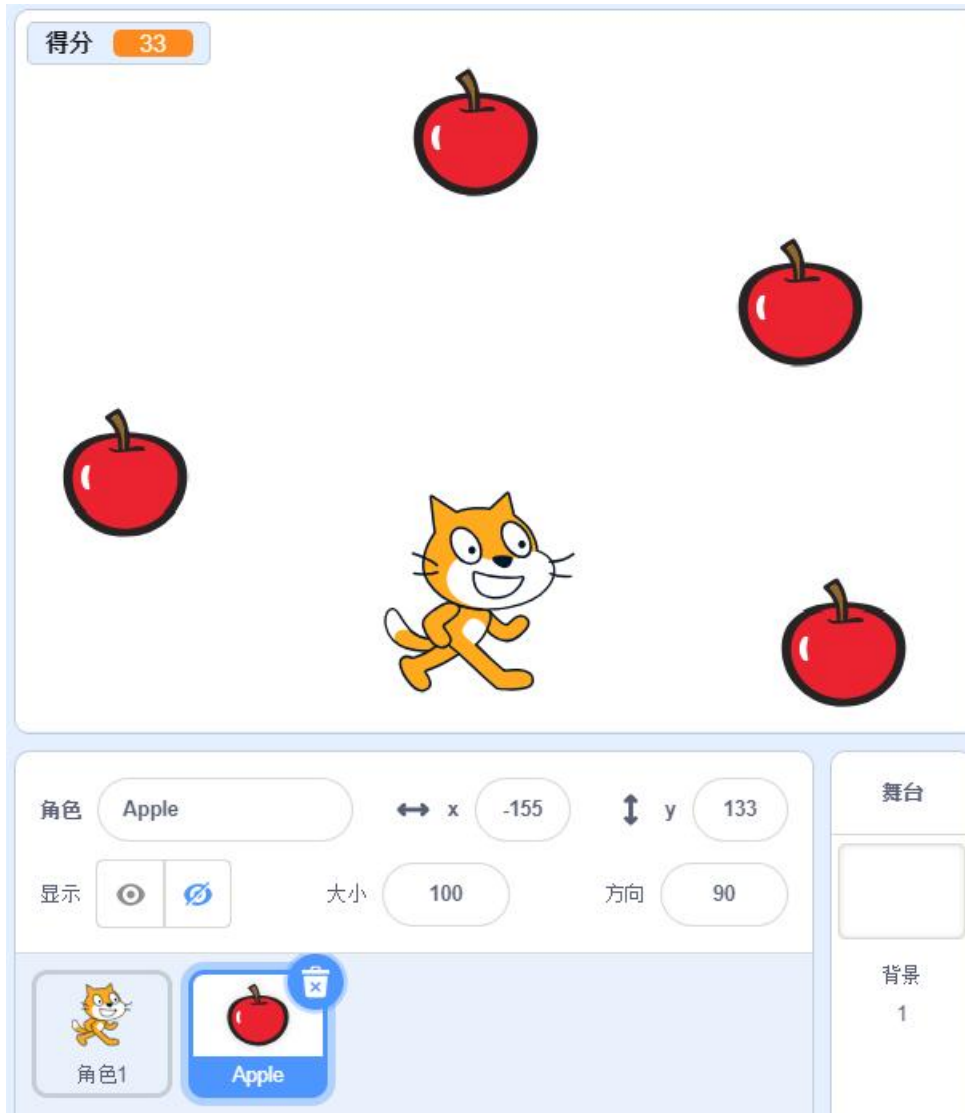
5、运行以下程序，按下空格键，只会删除一个克隆体。（ ）



三、编程题（每题 25 分，共 50 分）

题号	1	2
答案		

1、接苹果



准备工作：

角色：默认小猫角色，添加角色 Apple。

背景：使用默认的白色背景。

变量：创建一个变量“得分”，用于记录小猫接到苹果的个数。

功能实现：

(1) 小猫在舞台下方，通过鼠标来控制左右移动，朝向不发生变化；

- (2) 每隔 0.5 秒克隆一个苹果；
- (3) 克隆体从舞台上水平随机位置 ($X = -200$ 到 200 的随机数, $Y = 130$)，掉落下来；
- (4) 苹果碰到小猫或者掉落到地面上消失；
- (5) 通过得分变量，实时显示小猫接到苹果的个数。

评分标准：

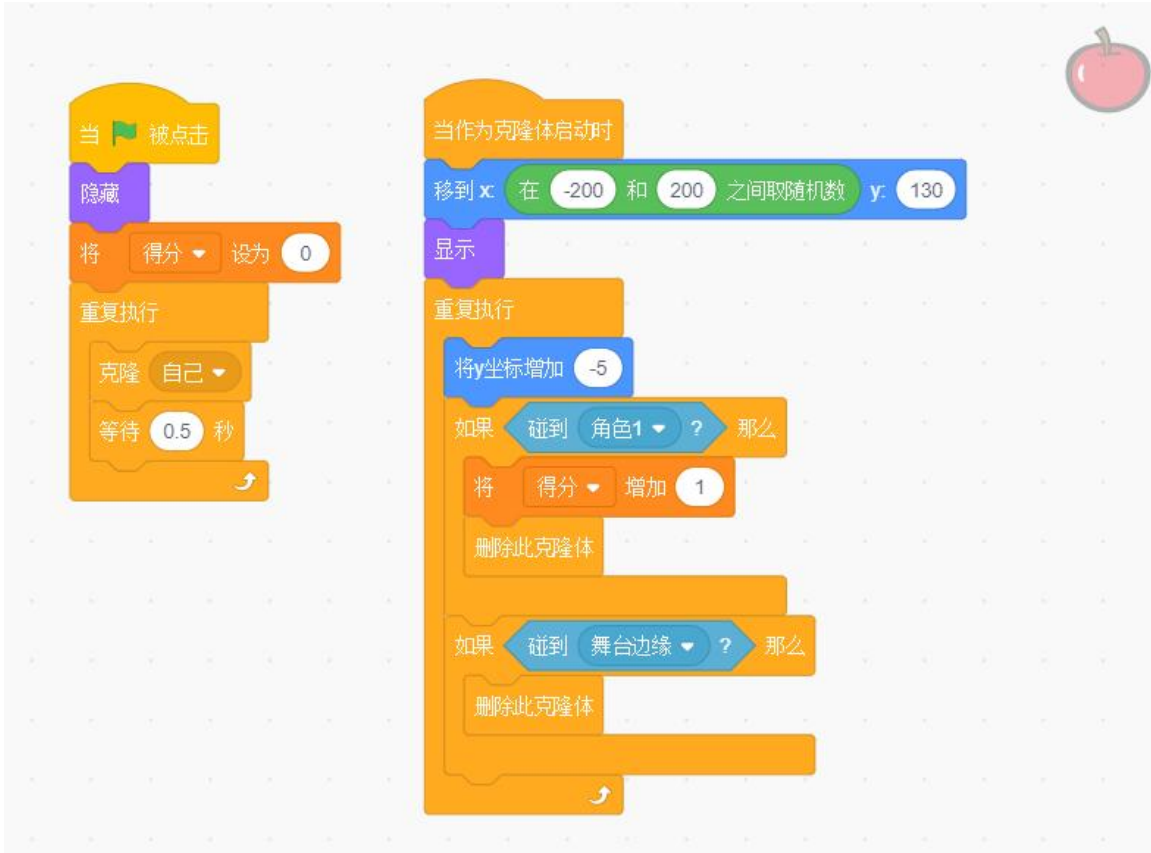
- (1) 小猫在舞台下方，通过鼠标来控制左右移动，朝向不发生变化；（5分）
- (2) 每隔 0.5 秒克隆一个苹果；（5分）
- (3) 克隆体从舞台上水平随机位置 ($X = -200$ 到 200 的随机数, $Y = 130$)，掉落下来；（5分）
- (4) 苹果碰到小猫或者掉落到地面上消失；（5分）
- (5) 通过得分变量，实时显示小猫接到苹果的个数。（5分）

参考程序：

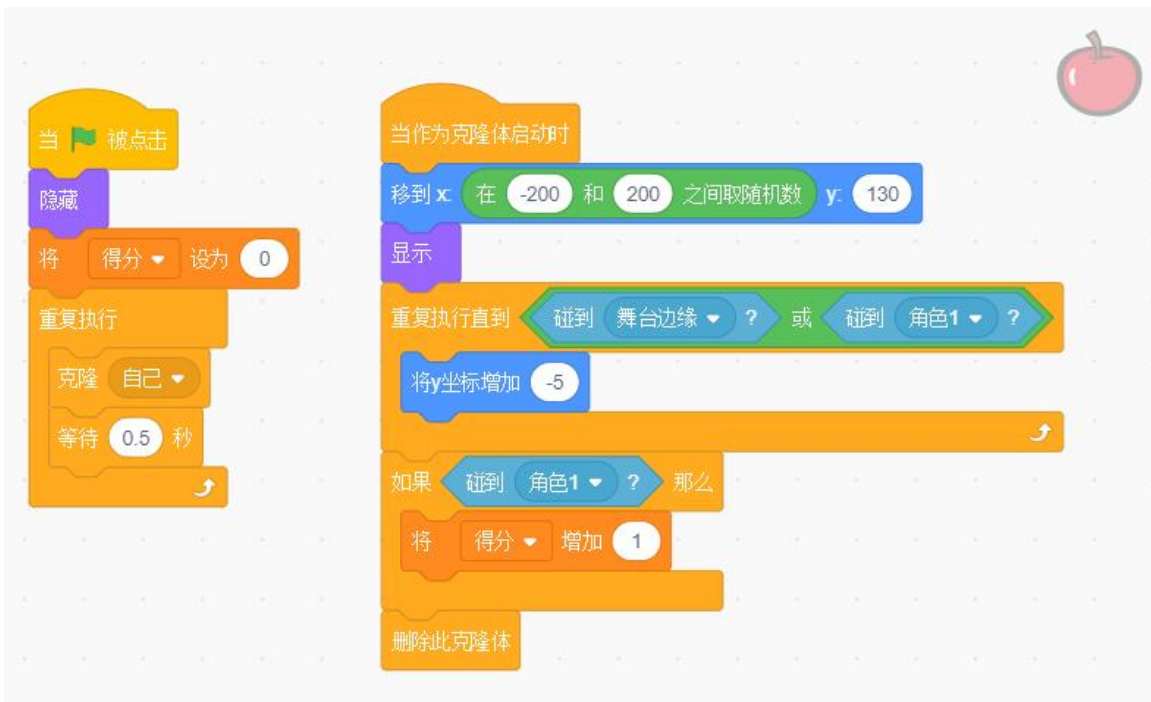
角色：小猫



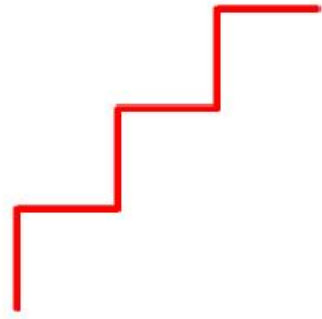
角色：苹果（方法一）



角色：苹果（方法二）：



2、绘制图形



准备工作

- (1) 隐藏默认角色小猫。

功能实现

- (1) 小猫的初始位置为 $(x=0, y=0)$ ；
- (2) 设置画笔粗细为 3，颜色为红色；
- (3) 通过次数循环画出所示图形，每条线段的长度为 50；

评分标准：

- (1) 小猫的初始位置为 $(x=0, y=0)$ ，面向 0 度方向； （5 分）
- (2) 设置画笔粗细为 3，颜色为红色； （5 分）
- (3) 通过次数循环画出所示图形，每条线段的长度为 50； （15 分）

参考程序：

方法一：



方法二：

